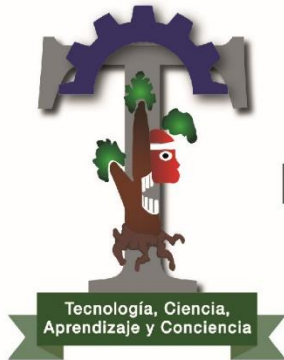


MAESTRÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



TECNOLÓGICO
DE ESTUDIOS SUPERIORES
DE CUAUTITLÁN IZCALLI

T
E
S
C
I

SISTEMA WEB DE ATENCIÓN AL ALUMNO DEL DEPARTAMENTO DE SERVICIOS ESCOLARES "ASISTESCI DIGITAL. TU OFICINA VIRTUAL"

QUE PARA OBTENER EL GRADO DE:
MAESTRÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PRESENTA:

NOGUEZ RAMOS ALFREDO

DIRECTOR(A) DE TESIS:
M. en I.S.C. Esteban Sánchez Escarriola

AUTORIZACIÓN

AGRADECIMIENTOS:

El presente proyecto ASISTESCI DIGITAL, fue desarrollado con mucha dedicación y esfuerzos, personas especiales que nunca olvidare en ellos miro el reflejo de grandes conocimientos, en pensamientos asertivos le agradezco infinitamente a mi mamá **Laura Ramos Pluma**, perseveró para que yo no desfallezca en el camino sus palabras y consejos me dieron motivación para terminar mi proyecto. **Alejandro**, con sus consejos, me dio ese pequeño pero gran empuje para que pudiera terminar, sin antes decirte hermano gracias por siempre estar conmigo en las buenas y en las malas, **Antonio** en este lapso de la vida me apoyaste siéntete orgulloso de que tu tío podrá culminar una etapa más te quiero mucho.

M. en I.S.C. Esteban Sánchez Escarriola quien creyó en mi para aconsejarme, guiarme, y brindarme su conocimiento sin duda usted desde la primera clase en inteligencia artificial pude ver una gran persona, como maestro es un ser excepcional “pintamos juntos una huella para dejar marcado un camino gracias por creer en mí”.

DEDICATORIA

Seguir sin ti no es fácil, tu partida me enseñó que la distancia y el tiempo trasciende a un solo lugar a tu recuerdo, **te extraño papá.**

“No creas en los demás cree solo en ti” eso me lleno el alma de sabias palabras. Ahora estas en algún lugar, desde ahí sé que me cuidas, me guías **lo extraño padrino.**

A mi hermano **Antonio** él supo cuidarme desde niño a la fecha, siempre te agradeceré toda la paciencia que has tenido en mí el apoyo incondicional, recordare tus consejos, tus preocupaciones y esfuerzos, extraño tus palabras de aliento, tengo gratos recuerdos cuando jugabas conmigo con los carritos, y me decías algún día me comprare el mío.

Tabla de contenido

CAPITULO 1 MARCO CONTEXTUAL	2
RESUMEN.....	2
1.1 Planteamiento del problema	3
1.2 objetivo general.....	3
1.3 objetivos específicos.....	3
1.4 justificación	4
CAPÍTULO 2 MARCO TEORICO	4
2.1 Internet:	4
2.2 Introducción al Word Wide Web:	5
2.3 Traducción:	5
2.4 Petición HTML:.....	5
2.5 Renderización:	5
2.6 Base de datos/ interfaz web:.....	5
2.7 Base de datos:	6
2.8 Portal Web:.....	7
2.9 tipos De Portales Web:.....	7
2.10 Software de Libre Distribución:	8
Licencia GNU GPL (General Public License):.....	8
Licencia con Copyleft:.....	9
Software con Dominio Público:	9
2.11 Freeware:.....	9
2.12 Shareware:	9
2.13 Open Source.....	9
2.14 lenguajes en el desarrollo web:	10
HTML.....	10
CSS	10
JavaScript.....	10

PHP	10
2.15 Java.....	11
2.16 Python.....	11
2.17 Host de la página	11
2.18 Beneficios al usar Hostinger:.....	11
CAPÍTULO 3 MARCO METODOLÓGICO.....	11
3.1 METODOLOGIA WEB ÁGILES	11
3.2 ANALISIS DE REQUERIMIENTOS DE LOS USUARIOS	12
3.3 REQUERIMIENTOS TECNOLOGICOS.....	13
Registro del dominio	13
3.4 DOMINIO DE LA PÁGINA.....	14
3.5 DIAGRAMA UML.....	14
3.6 Presupuesto del proyecto	14
CAPÍTULO 4 APLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA Y DISCUSIÓN DE LOS RESULTADOS	16
4.1 CODIFICACIÓN.....	16
4.3 IMPLEMENTACIÓN	16
4.5 ACTUALIZACION	16
4.6 ACTUALIZACIONES DE COMPLEMENTOS Y TEMAS	16
4.7 ACTUALIZACIONES DE CONTENIDO.....	17
4.8 COPIA DE SEGURIDAD Y RECUPERACION ANTE DESASTRES	17
4.9 SUPERVISION Y OPTIMIZACION DEL RENDIMIENTO	18
CAPÍTULO 5 CONCLUSIONES Y PERSPECTIVAS PARA TRABAJOS FUTUROS	18
5.1 CONCLUSIONES	18
5.2 PERSPECTIVAS	18
Referencias	19

CAPITULO 1 MARCO CONTEXTUAL

RESUMEN

Se desarrolló un sistema web que favorezca a los usuarios del tecnológico, ASISTESCI DIGITAL plantea ser una base de datos siendo su responsabilidad el registro de nuevos aspirantes, gestionará, administrará y facilitará el registro de toda una comunidad estudiantil.

Se crea esta herramienta digital, para disminuir el uso del papel entre otros recursos que generan gran contaminación ambiental. Evitará el uso de archiveros con un cupo máximo de almacenaje, aumentará la productividad del departamento de servicios escolares.

Mediante una encuesta se planteó propuestas de servicios entre ellos CLE, biblioteca, CCAI, servicios escolares, los alumnos aprobaron la creación para servicios escolares, con un 52.2% a favor. [\(Véase figura 1.\)](#)

En base a respuesta de los usuarios se generó la construcción de dicha plataforma creado con los lenguajes PHP, HTML Y CSS con diseño empático al cliente, generará un PDF con los datos de la carrera que será asignado. se plantea a un futuro la asignación de la coordinación de lenguas extranjeras, centro CCAI, biblioteca, vinculación donde ASISTESCI DIGITAL podrá ser un asistente virtual con inteligencia artificial, con las nuevas herramientas podremos mejorar el servicio al entorno estudiantil del tecnológico, se dará un acceso a los administradores dónde podrá colocar usuario y contraseña.

El uso de ASISTECI DIGITAL disminuirá el porcentaje de un mal servicio a los usuarios, se elevará una mejor atención ante los aspirantes y en un futuro a los alumnos inscritos del TESCOI. Disminuirá el uso de recursos materiales.

1.1 Planteamiento del problema

Debido que, en el registro de nuevos ingresos, junto con los alumnos que se reinscriben se crean enormes filas de un aproximado de 100 como mínimo, como máximo 1000 personas por carrera y por día, con una estimación de dos semanas de duración, los alumnos pueden esperar desde 60 hasta 90 minutos para su atención, por alumno se imprime un total de 7 hojas aproximadamente para su registro por alumno esto genera siete mil impresiones esto genera un total de 184 kg papel por día, si lo multiplicamos por 14 días de atención se está generando 2576 kg de papel, tinta, 8 empleados en ventanilla así mismo el consumo de otros recurso como: luz, agua, internet.

En la actualidad la tecnología avanza rápidamente, las herramientas digitales se convierten en nuestro día a día, en el TESCOI queremos brindar una mejor atención para toda persona. Se implementa la idea de desarrollar una plataforma digital, donde los alumnos puedan realizar su registro de nuevo ingreso, o su reinscripción por ello se desarrolla una plataforma donde los aspirantes o los alumnos puedan realizar su registro de manera eficaz. Con esta nueva herramienta se disminuirá las grandes filas.

1.2 objetivo general.

Elaborar una plataforma digital que pueda ayudar al previo registro del aspirante de nuevo ingreso, los alumnos de reinscripción podrán hacer uso de la misma plataforma, de esta manera se pretende lograr una mejor atención hacia los alumnos.

1.3 objetivos específicos.

Desarrollar una plataforma digital que brinde una mejora de atención a los nuevos aspirantes del TESCOI. Generar e impulsar nuevas herramientas tecnológicas que faciliten el registro y generen formatos de registro en PDF. Aumentar productividad del departamento de servicios escolares.

1.4 justificación

Centralizar los nuevos registros de aspirantes para mejorar el servicio dentro del departamento de servicios escolares, ofreciendo una herramienta digital donde el usuario podrá visualizar datos de registro en un formato PDF. De esta manera podremos disminuir las filas y el uso del papel aportando una gran ayuda al planeta. Reducir los costos, en consumo de materiales como tinta, papel, luz, agua con un porcentaje ASISTESCI DIGITAL será una nueva era una forma más cómoda de registrarse e inscribirse a las 9 carreras y dos maestrías que ofrece el TESCOI. De igual forma incluirá un bot donde el alumno pueda comunicarse con TESCITIN el nombre oficial del bot, le pueda ayudar con alguna duda general sobre cualquier trámite.

página web:

Es el desarrollo de una plataforma digital que envuelve y plasma información en conjunto para los lectores dentro de una sociedad global digital.

CAPÍTULO 2 MARCO TEORICO

2.1 Internet:

Hoy en día, el Internet es un medio de comunicación público, cooperativo y autosuficiente en términos económicos, accesible a cientos de millones de personas en el mundo entero. Físicamente, el Internet usa parte del total de recursos actualmente existentes en las redes de telecomunicaciones. Técnicamente, lo que distingue al Internet es el uso del protocolo de comunicación llamado TCP/IP

Para muchos usuarios del Internet, el correo electrónico (e-mail) ha reemplazado prácticamente al servicio postal para breves mensajes por escrito. El correo electrónico es la aplicación de mayor uso en la red. También se pueden realizar conversaciones "en vivo" con otros usuarios en otras localidades usando el IRC (Internet Relay Chat). Más recientemente, el software y hardware para telefonía en Internet permite conversaciones de voz en línea.

2.2 Introducción al Word Wide Web:

La World Wide Web, comúnmente referida como “la Web” o “la Red”, se desarrolló entre 1889 y 1990, por los científicos de CERN (Organización Europea para la Investigación Nuclear) en Ginebra, Suiza, y fue publicada en 1993. Desde entonces, este nuevo espacio virtual ha crecido y se ha multiplicado hasta convertirse en el principal medio de consulta de información digital y de telecomunicaciones del mundo contemporáneo. La Web opera en base a un procedimiento de tres grandes pasos, que son:

2.3 Traducción:

La dirección URL (la que se introduce en el navegador) se vincula a una dirección IP a través de una gran base de datos distribuida de Internet (llamada DNS). Una vez obtenida la dirección IP, se establece la comunicación entre el usuario y el servidor web, e inicia la transmisión de datos.

2.4 Petición HTML:

El navegador entonces solicita el recurso y obtiene las partes de la página web a partir de los recursos solicitados para los gráficos, el texto, etc.

2.5 Renderización:

El navegador entonces sigue las instrucciones del código html o ccs para ensamblar la página web de manera correcta, poniendo cada gráfico en su sitio y cada texto como debe lucir. El usuario entonces puede verla en pantalla y podrá, a su deseo, saltar a otras similares.

2.6 Base de datos/ interfaz web:

BD E INTERFAZ WEB3 Definición de Base de Datos4 Dato: conjunto de caracteres con algún significado, pueden ser numéricos, alfabéticos o alfanuméricos.

Información: es un conjunto ordenado de datos los cuales son manejados según la necesidad del usuario; para que un conjunto de datos pueda ser procesado eficientemente y pueda dar lugar a la información, primero se debe guardar lógicamente en archivos. Conceptos básicos de archivos computacionales Campo:

es la unidad más pequeña, a la cual uno puede referirse en un programa. Desde el punto de vista del programador representa una característica de un individuo u objeto. **Registro**, colección de campos de iguales o diferentes tipos. **Archivo**: colección de registros almacenados siguiendo una estructura homogénea.

2.7 Base de datos:

Es una colección de archivos relacionales, que son creados con un DBMS

El contenido de una base de datos engloba a la información concerniente (almacenadas en archivos), de una organización; de tal manera que los datos estén disponibles para los usuarios, una finalidad de las bases de datos es eliminar la redundancia o al menos minimizarla. Los tres componentes principales de un sistema de base de datos son el hardware, software DBMS y los datos a manejar, así como, el personal encargado del manejo del sistema. La Web es un medio para localizar, enviar y recibir información de diversos tipos, utilizando para esto las BD. En el ámbito competitivo, es esencial ver las ventajas que esta vía electrónica proporciona para almacenar y presentar la información reduciendo costos, además de aumentar la rapidez de difusión de la misma. Internet provee de un formato de presentación dinámico para ofrecer campañas y mejorar negocios, que permite acceder a cada sitio alrededor del mundo, con lo cual se incrementa el número de personas a las cuales llega la información.

Millones de personas alrededor del mundo hacen uso de Internet, lo cual demuestra el enorme potencial que esta red ha alcanzado, en donde se puede decir que, en un futuro, será el principal medio de comunicación utilizado para distintos fines, no sólo es una vía para hacer negocios, sino también una gran fuente de información, siendo este uno de los principales propósitos con que fue creada.

Una gran porción de dicha información requiere de un manejo especial y puede ser provista por BD. En el pasado, las BD sólo podían utilizarse al interior de las instituciones o en redes locales, pero actualmente el Web permite acceder a una BD desde cualquier parte del mundo; estas ofrecen, a través de la red, un manejo dinámico y una gran flexibilidad de los datos como ventajas que no podrían obtenerse a través de otro medio informativo.

Con estos propósitos, los usuarios de Internet o Intranet pueden obtener un medio que puede adecuarse a sus necesidades de información, con un costo, inversión de y manejo de la variada información que se encuentra a lo largo de la red.

2.8 Portal Web:

Un portal de Internet es un sitio web cuya característica fundamental es la de servir de Puerta de entrada (única) para ofrecer al usuario, de forma fácil e integrada, el acceso a una serie de recursos y de servicios relacionados a un mismo tema. Incluye: Enlaces, Buscadores, Foros, Documentos, Aplicaciones, Compra electrónica.

Principalmente un portal en internet está dirigido a resolver necesidades de información específica de un tema en particular.

2.9 tipos De Portales Web:

Sitio archivo: usado para preservar contenido electrónico valioso amenazado con extinción. Dos ejemplos son: Internet Archive, el cual desde 1996 ha preservados billones de antiguas (y nuevas) páginas web; y Google Groups, que a principios de 2005 archivaba más de 845.000.000 mensajes expuestos en los grupos de noticias/discusión de Usenet, tras su adquisición de Deja News.

Sitio weblog (o blog o bitácora digital): sitio usado para registrar lecturas online o 48 para exponer contenidos en línea con la fecha del día de ingreso; también puede incluir foros de discusión. Ejemplos: Blogger, LiveJournal, WordPress.

Sitio de empresa: usado para promocionar una empresa o servicio.

Sitio de comercio electrónico: para comprar bienes, como Amazon.com.

Sitio de comunidad virtual: un sitio o portal social donde las personas con simples mensajes. Por ejemplo, twitter, Microsoft Community, Wikipedia, emule, entre otros.

Sitio de Base de datos: un sitio donde el uso principal es la búsqueda y muestra de un contenido específico de la base de datos, como por ejemplo Internet, MovieDatabase.

2.10 Software de Libre Distribución:

Software libre es aquel software que una vez que se lo adquiere, el usuario tiene la completa libertad de usarlo, modificarlo, estudiarlo, distribuirlo. Se lo confunde muchas veces con software gratis. El Software libre se lo encuentra disponible gratuitamente o al precio de costo de la distribución a través de otros medios, además puede ser vendido comercialmente.

“El software es "libre" si garantiza las siguientes libertades:

Libertad 0: La libertad de ejecutar el programa, para cualquier propósito

Libertad 1: La libertad de estudiar cómo funciona el programa y modificarlo, adaptándolo a las necesidades del usuario.

Libertad 2: La libertad de copiar el programa y de redistribuir.

Libertad 3: La libertad de mejorar el programa y hacerlas públicas”.

Tipos De Licencia De Software:

Una licencia de software es una autorización formal, o permisos que un autor de software da a quienes lo vayan a utilizar para la distribución, modificación, uso. Principalmente en este contrato se acuerdan: la instalación, alcances de uso, reproducción, copias, etc. Cuando una persona decide, descargar, instalar un software, acepta las condiciones de licencia para hacer uso de dicho software.

Licencia GNU GPL (General Public License):

La Licencia Publica General es la licencia que acompaña los paquetes distribuidos por el Proyecto GNU y fue creada por Free Software Foundation en el año de 1989, brinda al usuario el derecho a usar un programa licenciado bajo GPL, modificarlo y distribuir las versiones modificadas de éste. GPL fue creada para mantener la licencia indica que el software debe ser gratuito y que el paquete final, también debe ser gratuito, asegurándose siempre de mantener los nombres y créditos de los autores originales.

Licencia con Copyleft:

El Software protegido con Copyleft autoriza al usuario la libertad de la ejecución, copia, modificación, y la distribución de las versiones modificadas, pero sin que se añada ninguna restricción para su utilización.

Software con Dominio Público:

El Software con dominio público no está protegido por las leyes del derecho de autor, y pueden ser copiados sin costo, es un caso especial de software libre no protegido con copyleft, que significa que algunas copias o versiones modificadas no pueden ser libres completamente. Algunos tipos de copia o versiones modificadas pueden no ser libres si el autor impone restricciones adicionales en la redistribución del original o de trabajos derivados.

2.11 Freeware:

Es una licencia donde se autoriza el uso del software de manera gratuita y libre por tiempo ilimitado, es utilizada para programas que permiten la redistribución, pero con algunas restricciones como no la modificación, no venderla, y dar cuenta de su autor, a veces se incluye el código fuente. Estos programas no son software libre.

2.12 Shareware:

Es una licencia que autoriza el uso del software de manera completa pero su utilización implica pago, el código fuente no se encuentra disponible, por lo que resulta imposible realizar modificaciones. El usuario puede probar el producto durante un tiempo antes de comprarlo, evitando el riesgo de un desembolso por algo que no está seguro si le será útil.

2.13 Open Source

El código fuente del software de código abierto está disponible públicamente. Un programa de código abierto puede ser software libre, pero también puede serlo un programa por el que hay que pagar. El Código Abierto permite que varios programas, por lo que ese programa evoluciona constantemente. “Las licencias deben cumplir diez condiciones para ser consideradas licencias de software abierto” **Libre redistribución:** el software debe poder ser regalado o vendido libremente. **Código fuente:** el código fuente debe estar incluido u obtenerse libremente. **Trabajos derivados:** la redistribución de modificaciones debe estar

permitida. **Integridad del código fuente del autor:** las licencias pueden requerir que las modificaciones sean redistribuidas solo como parches. **Sin discriminación de personas o grupos:** nadie puede dejarse fuera. **Sin discriminación de áreas de iniciativa:** los usuarios comerciales no pueden ser excluidos. **Distribución de la licencia:** deben aplicarse los mismos derechos a todo el que reciba el programa. **La licencia no debe ser específica de un producto:** el programa no puede licenciarse solo como parte de una distribución mayor. **La licencia no debe restringir otro software:** la licencia no puede obligar a que algún otro software que sea distribuido con el software abierto deba también ser de código abierto. **La licencia debe ser tecnológicamente neutral:** no debe requerirse la aceptación de la licencia por medio de un acceso por clic de ratón o de otra forma específica del medio de soporte del software. (GROUP, 2024)

2.14 lenguajes en el desarrollo web:

HTML

El HTML es uno de los lenguajes de programación más importantes que se usa en el frontend de un sitio. Su escritura ayuda a dar estructura y organización al contenido de una página web, a través de una acomodación tipo árbol. Se configura por medio de etiquetas o hipertextos que permiten que los sitios web se encuentren en los motores de búsqueda.

CSS

El nombre extendido de CSS es Cascading Style Sheets, en español significa hojas de estilo en cascada. Este es un lenguaje de programación que trabaja en perfecta armonía con el HTML en el frontend. Para los programadores web es una herramienta muy útil para especificar el aspecto y la posición de los elementos en el sitio.

JavaScript

Uno de los lenguajes más apreciados es JavaScript, ya que con él es muy fácil crear sitios interactivos y dinámicos (como animaciones, formularios, juegos, galerías, botones, etc.), los cuales son muy demandados hoy en día. Su código también se refleja en el frontend. Se basa en objetos que se pueden acomodar y reutilizar de forma sencilla.

PHP

En el lado del backend tenemos el código PHP, uno de los pioneros de la transición de sitios fijos a sitios interactivos. Es uno de los lenguajes más utilizados por ser de código abierto, con casi 30 años de trayectoria; también es considerado uno de los más extensos que hay. Puede ser incrustado en el HTML sin ningún problema.

2.15 Java

Una de las grandes ventajas es que se escribe una sola vez y se puede ejecutar en distintos dispositivos y sistemas operativos, gracias a su máquina virtual (JVM). Corresponde al backend de una aplicación web. Tiene un código eficiente, memoria automática y detección de errores oportuna.

2.16 Python

Python es uno de los lenguajes de desarrollo web más innovadores que hay hasta el momento, debido a su característica multiparadigma, que es capaz de adaptarse a varios estilos de programación y crear aplicaciones de cualquier tipo. Es de código abierto y su escritura es muy parecida al lenguaje humano. Forma parte del backend de un sitio.

2.17 Host de la página

Hostinger: Es uno de los mejores alojamientos para páginas web, debido que cuenta con los mejores rendimientos comparados con otros servicios. Hostinger da soporte a todo lo mejor y más nuevo en términos de optimización: PHP8, caché NGINX, HTTP/2 y Lite Speed.

Los resultados de la prueba de velocidad de nuestro sitio de prueba de Hostinger obtuvieron un promedio global de 143 ms, lo que los clasifica como uno de nuestros proveedores de alojamiento de primer nivel, con una A+.

2.18 Beneficios al usar Hostinger:

Como usuario principal de Hostinger, te da la libertad de crear páginas con inteligencia artificial, o inclusive podrás subir tu página que hayas creado con algún lenguaje de programación, los puntos importantes que más favorecen son sus privilegios que te dan al momento de pagar algunos de sus planes, te ofrece diferentes planes uno de los mejores que fue perfecto para ASISTESCI DIGITAL es el plan de 4 años y dirán cuáles son sus beneficios:

Rendimiento máximo, puedes crear hasta 300 páginas web, un almacenamiento previo de 200 GB, ancho de banda ilimitado, correo gratis, CDN gratis, IP dedicada.

CAPÍTULO 3 MARCO METODOLÓGICO.

3.1 METODOLOGIA WEB ÁGILES

La estrategia Kanban conocida como ‘Tarjeta Visual’ muy útil para los responsables de proyectos. Esta quizás es de las más visuales y efectivas, estamos seguros de que la has utilizado alguna vez. Esta consiste en la elaboración de un cuadro o diagrama en el que se reflejan tres columnas de tareas; pendientes, en proceso o terminadas. Este cuadro debe estar al alcance de todos los miembros del equipo,

evitando así la repetición de tareas o la posibilidad de que se olvide alguna de ellas. Por tanto, ayuda a mejorar la productividad y eficiencia del equipo de trabajo. Las ventajas que proporciona esta metodología son:

Planificación de tareas

Mejora en el rendimiento de trabajo del equipo

Métricas visuales

Los plazos de entregas son continuos

3.2 ANALISIS DE REQUERIMIENTOS DE LOS USUARIOS

En un estudio de mercado primario, utilizamos como factor principal la herramienta de GOOGLE FORMS, en ella podemos establecer los criterios que se implementará en la página ASISTESCIDIGITAL, como punto de partida, se ha logrado al momento la obtención de comentarios y sugerencias, donde más de 200 alumnos dentro del tecnológico, un 90% han contestado de manera afirmativa, están de acuerdo en realizar una oficina virtual con el departamento de servicios escolares, el 10 % se inclina por desarrollar otra forma de difusión como RADIOTESCI.

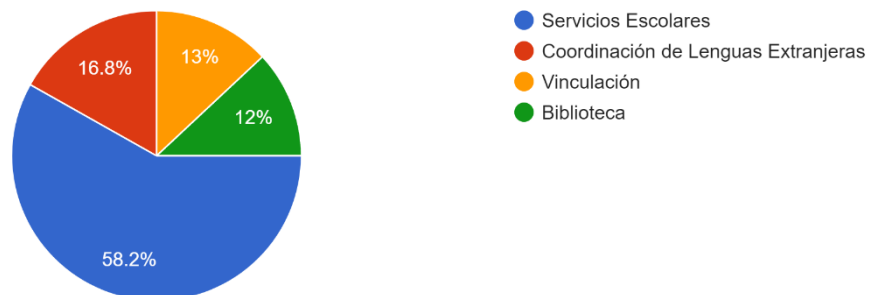
Se puede observar en la siguiente gráfica el porcentaje de usuarios que están de acuerdo en la creación de esta herramienta digital para la comunidad estudiantil del TESCI.

Gráfico estudiantil en afirmación:

FIGURA ENCUESTA 1

16.- ASISTESCIDIGITAL sera una plataforma, con asistencia remota, ¿Te gustaria que TESCITIN nuestro boot, te ayudara a?:

184 respuestas



3.3 REQUERIMIENTOS TECNOLOGICOS

Registro del dominio

El registro de nuestro dominio es importante porque de esta manera estamos indicando a nuestros usuarios quienes somos en realidad, sin el dominio no podrían realizar la búsqueda directa en internet.

Los costos de la renta del dominio a septiembre del 2024, están en el rango de \$269.00 equivalente a un año de servicio.

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'u924057541_BDTESCI'. The left sidebar displays the database structure with tables: 'administrador', 'cliente', 'login', 'PRUEBADATOS', 'ticket', and 'Usuarios'. The main panel shows the 'Estructura' (Structure) tab for the 'u924057541_BDTESCI' database. It lists 6 tables with their respective actions (Examinar, Estructura, Buscar, Insertar, Vaciar, Eliminar) and details like file type, collation, and size.

Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejamiento	Tamaño	Residuo a depurar
☐ administrador	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	32.0 KB	-
☐ cliente	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	5	InnoDB	utf8mb3_spanish2_ci	32.0 KB	-
☐ login	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	14	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KB	-
☐ PRUEBADATOS	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KB	-
☐ ticket	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	4	InnoDB	utf8mb3_spanish2_ci	32.0 KB	-
☐ Usuarios	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KB	-
6 tablas	Número de filas	24	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	144.0 KB	0 B

Below the table list, there is a 'Crear nueva tabla' (Create new table) button. Underneath, there are input fields for 'Nombre de la tabla' (Table name) and 'Número de columnas' (Number of columns), with the value '4' entered in the second field. A 'Crear' (Create) button is also present.

3.4 DOMINIO DE LA PÁGINA

El dominio de la página ASISTESCI DIGITAL, se paga dentro de la plataforma de hostinguer, tiene un costo de \$269.00 anualmente, este servicio nos brinda ciertos beneficios: nos da un total de 100 GB como espacio de almacenamiento

3.5 DIAGRAMA UML



El diagrama UML tiene como finalidad mostrar cómo se va relacionando las bases de datos dentro de una sola base de datos, es decir esta relacionando el inicio del proyecto, los registros, usuarios, administradores, ticket. Es como si crearemos un lenguaje visual de nuestro proyecto en ello estamos implementando la estructura y el comportamiento, el diseño junto la arquitectura del proyecto web.

3.6 Presupuesto del proyecto

El presupuesto del proyecto comenzó con los siguientes pagos:

Historial pagado		Historial de reembolsos																																									
Calculadora Estándar 2271.77 + 203.58 = 2,475.35 MC MR M+ M- MS M÷ % CE C <math>\sqrt{x}</math> <math>\frac{1}{x}< <math>\sqrt[3]{x}<="" <math>x^2<="" div="" math>="" ÷<=""> 7 8 9 × 4 5 6 − 1 2 3 + %/ 0 . = </math>\frac{1}{x}<>		Buscar <table> <tr> <td>ID de la factura</td><td>Servicio</td><td>Pagado el</td><td>Monto</td></tr> <tr> <td>HCY-7829911</td><td>.COM Domain (billed every year)</td><td>2024-08-08</td><td>269.58 MX\$</td></tr> <tr> <td>ID de la factura</td><td>Servicio</td><td>Pagado el</td><td>Monto</td></tr> <tr> <td>HCY-7829399</td><td>.COM Domain (billed every year)</td><td>2024-08-08</td><td>269.58 MX\$</td></tr> <tr> <td>ID de la factura</td><td>Servicio</td><td>Pagado el</td><td>Monto</td></tr> <tr> <td>HCY-2901587</td><td>.COM Domain (billed every year)</td><td>2023-11-03</td><td>180.58 MX\$</td></tr> <tr> <td>ID de la factura</td><td>Servicio</td><td>Pagado el</td><td>Monto</td></tr> <tr> <td>HCY-2901017</td><td>.ONLINE Domain (billed every year)</td><td>2023-11-03</td><td>21.58 MX\$</td></tr> <tr> <td>ID de la factura</td><td>Servicio</td><td>Pagado el</td><td>Monto</td></tr> <tr> <td>HCY-2833863</td><td>Premium Web Hosting (billed every year)</td><td>2023-10-30</td><td>1,199.88 MX\$</td></tr> </table>		ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto	HCY-7829911	.COM Domain (billed every year)	2024-08-08	269.58 MX\$	ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto	HCY-7829399	.COM Domain (billed every year)	2024-08-08	269.58 MX\$	ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto	HCY-2901587	.COM Domain (billed every year)	2023-11-03	180.58 MX\$	ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto	HCY-2901017	.ONLINE Domain (billed every year)	2023-11-03	21.58 MX\$	ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto	HCY-2833863	Premium Web Hosting (billed every year)	2023-10-30	1,199.88 MX\$
ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto																																								
HCY-7829911	.COM Domain (billed every year)	2024-08-08	269.58 MX\$																																								
ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto																																								
HCY-7829399	.COM Domain (billed every year)	2024-08-08	269.58 MX\$																																								
ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto																																								
HCY-2901587	.COM Domain (billed every year)	2023-11-03	180.58 MX\$																																								
ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto																																								
HCY-2901017	.ONLINE Domain (billed every year)	2023-11-03	21.58 MX\$																																								
ID de la factura	Servicio	Pagado el	Monto																																								
HCY-2833863	Premium Web Hosting (billed every year)	2023-10-30	1,199.88 MX\$																																								

3.7 MAQUETACION WEB

El maquetado web se desarrolló en un lenguaje de programación HTML Y CSS, tiene como funcionalidad la manipulación de los datos, como el código, el estilo, el diseño, la implementación de nuevas funciones entre otras. El código y maquetado es resguardado en la plataforma de HOSTINGUER, esta plataforma nos da libertad de poder diseñar y modificar algún otro campo dentro de nuestro ASISTESCIDIGITAL



CAPÍTULO 4 APLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA Y DISCUSIÓN DE LOS RESULTADOS

4.1 CODIFICACIÓN

El desarrollo de la página web empezó con el maquetado a partir de ahí la estructuración del código, el lenguaje utilizado fue HTML Y CSS CON JAVASCRIPT a continuación se mostrará una captura con el código.

4.2 PRUEBAS Y MANTENIMIENTO

En HOSTINGUER nos permite siempre dar un mantenimiento preventivo y correctivo ante fallas posibles y futuras. Esto es posible al analizador de riesgos dentro y fuera del rango de alcance de posibles búsquedas de los clientes de ASISTESCI DIGITAL.

4.3 IMPLEMENTACIÓN

Toda información, códigos y estructuras de la página web, se fue estructurando mediante un host, llamado HOSTINGUER nos permite resguardar toda la información, cada apartado de la página se fue celebrando su funcionamiento con pequeñas pruebas de alojamiento para saber si su función es la correcta. Semana tras semana, la misma plataforma nos brinda un servicio de mantenimiento preventivo, su función es realizar la búsqueda de posibles fallos técnicos.

4.5 ACTUALIZACION

ASISTESCI DIGITAL deberá tener parches de seguridad para abordar las vulnerabilidades de su software. Los parches son esenciales para mantener nuestro sitio web a salvo de los hackers, por lo que es importante instalarlos tan pronto como estén disponibles.

4.6 ACTUALIZACIONES DE COMPLEMENTOS Y TEMAS

Los complementos y temas ayudan a ampliar la funcionalidad de tu sitio web. Pero, como cualquier software, deben mantenerse actualizados para garantizar la compatibilidad con los últimos navegadores web y parches de seguridad.

De esta manera podremos aumentar la velocidad de nuestro sitio web, con servicio de calidad brindada a nuestros usuarios.

A nivel técnico también tenemos un compromiso con los usuarios de nuestra página web. Nuestro sitio web es como un producto más que le brindamos a los usuarios y clientes. Por ello, siempre existe una retroalimentación que puede fomentar cambios en el funcionamiento del mismo.

4.7 ACTUALIZACIONES DE CONTENIDO

Como su nombre indica, una será la opción A y la otra opción B. Entonces, debes tener métricas claras y objetivas sobre cómo decidirás qué opción es mejor. Estas son algunas de las métricas que puedes incluir:

La cantidad de tráfico que recibe cada opción

La tasa de conversión de cada opción

La valoración de los comentarios de cada cliente en cada opción

4.8 COPIA DE SEGURIDAD Y RECUPERACION ANTE DESASTRES

Tener una copia de seguridad reciente de ASISTESCI DIGITAL es importante en caso de que algo falle. La planificación de recuperación ante posibles desastres contribuye a evitar la pérdida de datos y garantiza restaurar ASISTESCI DIGITAL.

Realizaremos respaldos automáticamente de los archivos, carpetas y bases de datos del sitio web ASISTESCI DIGITAL en una nube segura. Comienza rápidamente con una conexión de FTP/SFTP. Funciona con todos los proveedores de hosting.

Los análisis de malware integrados evitan que los extraños puedan acceder a ASISTESCI DIGITAL son valiosos datos. Los respaldos diarios almacenan copias sin malware de tus archivos para mantenerlos a salvo nuestro sistema web.

El respaldo en la nube es una protección remota esencial que, en caso de un fallo en el servidor, permite la recuperación rápida de archivos perdidos o dañados sin interrumpir el funcionamiento de nuestro sistema web.

4.9 SUPERVISION Y OPTIMIZACION DEL RENDIMIENTO

Supervisaremos el rendimiento ASISTESCI DIGITAL no podrá ayudar a identificar posibles problemas y a tomar medidas para que nuestro sitio web funcione sin ningún problema.

CAPÍTULO 5 CONCLUSIONES Y PERSPECTIVAS PARA TRABAJOS FUTUROS

5.1 CONCLUSIONES

En resumen, ASISTESCI DIGITAL se dedica a ofrecerte las herramientas y recursos necesarios para que logres tus objetivos con ayuda del nuevo formulario de registro para los aspirantes de nuevo ingreso. Nos esforzamos por proporcionar contenido de calidad, fácil de entender y accesible para todos. Con este sitio web podrán disminuir las grandes filas en tiempos de inscripción dentro del instituto.

5.2 PERSPECTIVAS

Nuestro sitio web ASISTESCI DIGITAL tiene como objetivo ser un punto de encuentro para todos aquellos que buscan información sobre las inscripciones, información de departamentos importantes dentro del tecnológico como CLE, servicios escolares, vinculación, biblioteca entre otros servicios. Creemos en el poder del conocimiento compartido y en la importancia de una comunidad educativa y comprometida. A medida que la tecnología evoluciona, también lo hacen nuestras necesidades y expectativas. Por ello, nos comprometemos a mantener nuestra plataforma actualizada y relevante, ofreciendo contenido de calidad que inspire, informe y enorgullezca a nuestros aspirantes.

Referencias

- GROUP, B. (22 de OCTUBRE de 2024). *BDR GROUP*. Obtenido de BDR:
<https://bdrinformatica.com/>
- mailchimp. (20 de septtiembre de 2021). *mailchimp*. Obtenido de mailchimp:
<https://mailchimp.com/>
- milenum, i. (12 de septiembre de 2003). *milenum*. Obtenido de diseño web:
<https://www.geocities.ws/>
- Sotomayor, S. G. (14 de noviembre de 2024). *ebschool*. Obtenido de ebschool:
<https://www.iebschool.com/>