

**MAESTRIA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN**



**TECNOLÓGICO  
DE ESTUDIOS SUPERIORES  
DE CUAUTITLÁN IZCALLI**

**T  
E  
S  
C  
I**

**“ALERTA APP PARA EVITAR SITUACIONES DE RIEGO EN LA USS  
TEQUESQUINAHUAC”**

**TESIS**

**QUE PARA OBTENER EL GRADO DE:  
MAESTRA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN  
PRESENTA:**

**LUZ MA ALVAREZ MONROY**

**DIRECTOR(A) DE TESIS:**

**M.G.T.I. ELIZABETH MARTÍNEZ BAHENA**

**AUTORIZACIÓN**

**MTRA. ERIKA CANTERA**



GOBIERNO DEL  
ESTADO DE  
MÉXICO



ESTADO DE  
MÉXICO  
¡El poder de servir!

EDUCACIÓN

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN, CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN



TECNOLÓGICO  
DE ESTUDIOS SUPERIORES  
DE CUAUTITLÁN IZCALLI



“2025. Bicentenario de la vida municipal en el Estado de México”.

**Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli**

Dirección Académica

Subdirección de Apoyo y Desarrollo Académico

Departamento de Investigación y Desarrollo Tecnológico

Cuautitlán Izcalli, Estado de México a 27 de enero de 2025

TESCI/DIDT/11/I/25

**DIRECCIÓN ACADÉMICA  
DEPARTAMENTO DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO TECNOLÓGICO  
COORDINACIÓN DE POSGRADO**

LICENCIADA  
LUZ MA ALVAREZ MONROY  
P R E S E N T E

Por este conducto me permito informarle que puede proceder a la digitalización del Trabajo de Tesis titulado:

**“ALERTA APP PARA EVITAR SITUACIONES DE RIESGO EN LA U.S.S. TEQUESQUINAHUAC”**

Ya que la comisión encargada de revisar el trabajo que se presenta para efectos de titulación, ha dado su autorización conforme a lo estipulado en el Lineamiento para la operación de los Estudios de Posgrado en el Sistema Nacional de Institutos Tecnológicos.

Sin nada más que agregar, quedo a sus órdenes para cualquier aclaración.

ATENTAMENTE

**DRA. ERIKA EMILIA CANTERA  
DEPARTAMENTO DE INVESTIGACIÓN Y  
DESARROLLO TECNOLÓGICO  
COORDINACIÓN DE POSGRADO**



c.c.p. Archivo  
Departamento de Titulación  
Expediente del alumno



## AGRADECIMIENTOS

Cierro un capítulo muy importante en mi vida al haber concluido la Maestría. Este logro no hubiera sido posible sin la bendición de Dios y mis Papás en paz descansen, así como el apoyo y la motivación de tantas personas valiosas que me acompañaron en este camino.

Agradezco profundamente a mi familia, quienes siempre creyeron en mí y me brindaron su amor incondicional. A mis amig@s por su paciencia, ánimo y las palabras de aliento en los momentos más difíciles. A mi asesora de tesis por compartir sus conocimientos y por inspirarme a crecer cada día más.

Este triunfo no es solo mío, es de todos aquellos que, de una forma u otra, me ayudaron a superar obstáculos y a creer en mis capacidades. ¡Gracias por ser parte de este sueño hecho realidad!

## DEDICATORIA

Este logro va dedicado a mis papás Francisco Alvarez Piña y Alicia Monroy Corona en paz descansen por hacerme una mujer de carácter y de enseñarme a no darme por vencida nunca.

A mi familia que está integrada por Arturo, Israel, Samuel, Romina , Atzirí y Sra. Oliva, que les he demostrado que en la vida todo se puede sin importar la edad ni las adversidades, cuando uno se tiene confianza y tiene el respaldo de la familia se logran grandes cosas.

A todos mis herman@s y cuñados Trinidad, Francisco, Alicia y José Antonio, Silvestre, Paula y Guillermo, Gabriel y Juana, así como mis sobrinos Sandro, Isela, Claudia , Monserrat, Diego, Diana Valeria, Abraham, Samanta, Isaac, Karla, Adrián, Gabriel, David, Ángel, Alejandro y Ángel, a quienes indirectamente estuvieron para mí y decirles que sigan sus sueños, que todo se puede en esta vida.

A mis amig@s de trabajo Elizabeth Rojas, Daisy Escamilla, Manuel Gutiérrez por apoyarme siempre no solo en el ámbito profesional sino también en lo personal gracias por aceptarme con todos mis defectos.

A Elizabeth Bahena por ser mi amiga y principalmente por guiarme con su experiencia para concluir esta etapa importante de mi vida.

## Contenido

Introducción .....	13
CAPÍTULO 1. MARCO CONTEXTUAL.....	14
Contexto General.....	15
Contexto Social.....	15
Contexto Tecnológico .....	15
Contexto Institucional.....	15
Planteamiento del problema .....	16
Justificación.....	17
Objetivo General.....	17
Objetivos específicos .....	17
CAPÍTULO 2. ....	18
MARCO TEÓRICO .....	18
2.1 Terminología Alerta APP.....	19
Dispositivo móvil: .....	19
Efectividad: .....	19
Eficiencia: .....	19
Satisfacción: .....	19
Facilidad de Aprendizaje:.....	19
Numerabilidad:.....	19
Errores:.....	19
Contenido: .....	20
Accesibilidad: .....	20
Seguridad .....	20
Portabilidad.....	20
Aplicaciones nativas:.....	20
Entorno móvil.....	20
Conectividad: .....	20
Capacidad de procesamiento:.....	21

CAPÍTULO 3.....	22
MARCO METODOLÓGICO .....	22
3.1 Enfoque Metodológico .....	23
3.1.1 Tipo de Investigación .....	23
3.2 Diseño de la Investigación .....	23
3.2.1 Técnicas e Instrumentos de Recolección de Datos .....	23
3.2.2 Proceso de Desarrollo de la Aplicación .....	23
3.3 Análisis de Datos .....	24
3.4 Validación .....	24
3.5 Hipótesis.....	24
CAPÍTULO 4.....	25
APLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA Y DISCUSIÓN DE RESULTADOS .....	25
4.1 Aplicación de la Metodología .....	26
4.1.1 Recolección de Datos .....	26
4.2 Diseño y Desarrollo del Prototipo .....	26
4.2.1 Modelado .....	26
4.2.2 Casos de uso.....	27
4.2.3 Modelo Entidad Relación .....	29
4.3 Diagrama de actividades .....	29
4.4 Maquetado.....	30
4.5 Front End .....	32
4.7 Back end.....	38
4.8 Validación .....	44
4.9 Análisis de los Resultados .....	45
4.9.1 Cuantitativo .....	45
4.9.2 Cualitativo .....	45
4.10 Identificación de Mejoras .....	45
CAPÍTULO 5.....	46
CONCLUSIONES Y PERSPECTIVAS PARA TRABAJOS FUTUROS.....	46

Conclusiones .....	47
Perspectivas para Trabajos Futuros .....	47
REFERENCIAS.....	49
ANEXOS .....	51
CUESTIONARIO DE TECNICAS DE INVESTIGACIÓN.....	51
Resultados representado en graficas.....	53
ANALISIS DE INFORMACION EN ATLAS TI .....	61

## Contenido Ilustraciones

Ilustración 1 Usuarios APP .....	27
Ilustración 2 Elementos APP .....	28
Ilustración 3 MER .....	29
Ilustración 4 Flujo de Alerta APP .....	29
Ilustración 5 Maquetado APP .....	30
Ilustración 6 Maquetado Registro Condómino.....	31
Ilustración 7 Archivo APK .....	32
Ilustración 8 Instalación APPALERTAUSS .....	33
Ilustración 9 Instalación APPABMU2SS .....	34
Ilustración 10 Icono de APP VERDE REGISTRO Y ROJO ALERTA .....	34
Ilustración 11 Interfaz para el Usuario Final .....	35
Ilustración 12 Activación botón de alerta y mensaje enviado .....	36
Ilustración 13 Se visualiza los mensajes de ALERTA, así como el registro de alta de los condóminos en FIREBASE .....	37
Ilustración 14 Pantalla de Nuevo Proyecto APP .....	38
Ilustración 15 Se activa el formato de iniciar Diseño .....	39
Ilustración 16 Se da formato a los LAYOUT .....	39
Ilustración 17 Se agregan etiquetas y se editan .....	40
Ilustración 18 Se edita el botón con la imagen que representa la APP .....	41
Ilustración 19 Se da formato al botón de ALERTA.....	41
Ilustración 20 Se activa el entorno de desarrollo.....	42
Ilustración 21 Se programa el evento Botón de la APP .....	42
Ilustración 22 Se configura el No. de teléfono que servirá como Administrador de los mensajes de Alerta .....	43
Ilustración 23 Se configura el texto que se enviara en el mensaje de ALERTA....	43
Ilustración 24 Se configura el botón para guardar los datos del condómino en la Base de datos. ....	44



## RESUMEN

La seguridad es un desafío creciente en las zonas urbanas, donde la población enfrenta situaciones de riesgo que afectan su bienestar y calidad de vida. La presente investigación desarrolla e implementa **ALERTA APP**, una aplicación móvil diseñada para mejorar la prevención y gestión de situaciones de riesgo en la **Unidad Habitacional del Seguro Social Tequesquináhuac**, ubicada en Tlalnepantla de Baz, Estado de México.

El estudio sigue una metodología mixta, combinando enfoques cuantitativos y cualitativos para identificar las necesidades de seguridad de los condóminos. Se utilizaron encuestas, entrevistas y análisis de documentos para recopilar información sobre la percepción de inseguridad y los incidentes recurrentes. A partir de estos datos, se diseñó y desarrolló ALERTA APP, integrando funcionalidades como un botón de pánico en tiempo real.

Los resultados de las pruebas piloto, realizadas con una muestra representativa de usuarios, demostraron que el **85 % de los participantes** consideraron la aplicación intuitiva y útil para mejorar su sensación de seguridad. Además, el **90 % encontró efectivo el sistema de alertas de emergencia**. Las entrevistas resaltaron la necesidad de incorporar características adicionales, como notificaciones personalizadas y acceso a información sobre puntos seguros en la zona.

Este proyecto concluye que la tecnología móvil puede desempeñar un papel fundamental en la promoción de la seguridad comunitaria, facilitando la comunicación rápida y efectiva. ALERTA APP ofrece una solución accesible, colaborativa y adaptable que, con las mejoras sugeridas, puede contribuir significativamente a reducir los riesgos en comunidades como la Unidad del Seguro Social de Tequesquináhuac.

**Palabras clave.**

Seguridad ciudadana, Aplicación móvil, Participación comunitaria, Prevención de riesgos.

## ABSTRACT

Security is a growing challenge in urban areas, where the population faces risk situations that affect their well-being and quality of life. This research develops and implements ALERTA APP, a mobile application designed to improve the prevention and management of risk situations in the Tequesquináhuac Social Security Housing Unit, located in Tlalnepantla de Baz, State of Mexico.

The study follows a mixed methodology, combining quantitative and qualitative approaches to identify the security needs of condominium owners. Surveys, interviews, and document analysis were used to gather information on the perception of insecurity and recurring incidents. From this data, ALERTA APP was designed and developed, integrating functionalities such as a real-time panic button.

The results of the pilot tests, carried out with a representative sample of users, showed that 85% of the participants considered the application intuitive and useful to improve their feeling of security. In addition, 90% found the emergency alert system effective. The interviews highlighted the need to incorporate additional features, such as personalized notifications and access to information about safe points in the area.

This project concludes that mobile technology can play a fundamental role in promoting community safety, facilitating fast and effective communication. ALERTA APP offers an accessible, collaborative and adaptable solution that, with the suggested improvements, can significantly contribute to reducing risks in communities such as the Tequesquináhuac Social Security Unit.

## Introducción

La seguridad es uno de los pilares fundamentales para el bienestar de cualquier comunidad. En la actualidad, la percepción de inseguridad ha aumentado de manera significativa en diversas zonas urbanas del país, y la **Unidad Habitacional del Seguro Social Tequesquináhuac**, ubicada en Tlalnepantla de Baz, Estado de México, no es la excepción. Los habitantes de esta unidad enfrentan riesgos asociados con actos delictivos como robos casa habitación y transeúntes lo que genera un ambiente de constante preocupación y limita la calidad de vida de los condóminos.

A pesar de la existencia de algunas medidas de seguridad implementadas por los vecinos y las autoridades, los mecanismos tradicionales para reportar incidentes son insuficientes, ya que suelen ser lentos, reactivos y poco accesibles. En este contexto, las nuevas tecnologías ofrecen una oportunidad para desarrollar soluciones innovadoras que fortalezcan la seguridad comunitaria. La integración de dispositivos móviles, aplicaciones de geolocalización y sistemas de comunicación en tiempo real puede transformar la manera en que las personas previenen y enfrentan situaciones de riesgo.

El presente proyecto propone el desarrollo de una aplicación móvil denominada **ALERTA APP**, diseñada específicamente para la Unidad Habitacional Tequesquináhuac, con el objetivo de facilitar la emisión de alertas de emergencia, compartir información sobre zonas de riesgo y fomentar la cooperación vecinal. A través de una interfaz intuitiva y funcional, los usuarios podrán comunicarse de manera inmediata en situaciones de riesgo, contribuyendo así a la construcción de un entorno más seguro y participativo.

La implementación de ALERTA APP no solo responde a una necesidad urgente de seguridad, sino que también promueve una cultura de prevención y colaboración ciudadana, donde cada miembro de la comunidad tiene la posibilidad de ser parte activa en la solución de los desafíos de su entorno. Este documento presenta la conceptualización, desarrollo y evaluación del proyecto, destacando su impacto potencial en la reducción de riesgos y la mejora de la calidad de vida en Tequesquináhuac.

# CAPÍTULO 1. MARCO CONTEXTUAL

## Contexto General

La **Unidad Habitacional del Seguro Social Tequesquináhuac**, ubicada en Tlalnepantla de Baz, Estado de México, es una comunidad densamente poblada con una importante diversidad de habitantes, entre ellos familias, trabajadores y estudiantes. La seguridad en este entorno ha sido motivo de preocupación constante debido a situaciones recurrentes de riesgo, tales como robos, vandalismo y otros incidentes que afectan la calidad de vida de los residentes. La necesidad de un sistema preventivo que permita la comunicación rápida y efectiva en caso de emergencia es fundamental para fortalecer la seguridad local.

## Contexto Social

Los habitantes de Tequesquináhuac han señalado una sensación creciente de inseguridad que limita la movilidad y genera preocupación, especialmente en horas nocturnas o en zonas con escasa iluminación. Pese a los esfuerzos comunitarios y el monitoreo local, la falta de herramientas tecnológicas adaptadas a las necesidades de la unidad habitacional reduce la capacidad de respuesta ante incidentes. La implementación de una **aplicación móvil colaborativa** podría ofrecer una solución para empoderar a los condóminos, facilitando la emisión de alertas y la creación de una red de seguridad comunitaria basada en la participación activa de sus miembros y las autoridades.

## Contexto Tecnológico

El auge de las tecnologías móviles, junto con el acceso generalizado a dispositivos inteligentes, ofrece una oportunidad para implementar soluciones digitales accesibles y eficaces. Una **aplicación de alerta** que utilice un botón de pánico que permita emitir notificaciones en tiempo real sería un avance significativo en la prevención y gestión de situaciones de riesgo dentro de la unidad. Este enfoque facilita la comunicación inmediata y promueve una red de apoyo basada en la cooperación vecinal.

## Contexto Institucional

El proyecto **ALERTA APP** se plantea en coordinación con la **Unidad Habitacional del Seguro Social Tequesquináhuac** y podría integrarse con las estrategias de seguridad de las autoridades locales y organizaciones vecinales. La propuesta se alinea con las políticas de mejora comunitaria y seguridad vecinal, promoviendo la innovación tecnológica como un recurso clave para la protección ciudadana.

## Planteamiento del problema

En las últimas décadas, el Estado de México ha visto un incremento en diversos delitos, desde robos y asaltos hasta crímenes más graves como secuestros y homicidios. La densidad poblacional y la urbanización acelerada han contribuido a la proliferación de zonas con altos índices delictivos, donde la falta de recursos y oportunidades fomenta actividades ilegales.

La inseguridad es el principal problema que aqueja a los mexicanos. Los delitos más frecuentes son robo a casa habitación, asalto en la calle o transporte público, y estos no se denunciaron por diversos motivos o las autoridades no le dan el correcto seguimiento cuando este se denuncia. Y los factores que han contribuido a ese desequilibrio son el Crecimiento Urbano Desordenado, Desigualdad Social y Económica, Debilidad en las Instituciones de Seguridad así como la Falta de Participación Ciudadana.

Un ejemplo de ello es la unidad habitacional de IMSS ubicada en el Estado de México , en la actualidad no cuenta con una sistema alerta vecinal, ya que de las 4 casetas de vigilancia 1 está habilitada en el centro de la unidad lo que ha venido ocasionado que algunos vecinos sufran de robo en casa habitación, partes de sus vehículos y hasta asaltos en las avenidas que están poco alumbradas; solo se cuenta con un grupo de whatsApp que realmente no es funcional ya que no están integrados todos los vecinos, y esta se utiliza para mensajes que en ocasiones no se tiene la certeza de que estos sean verídicos.

Aunado el bajo porcentaje de denuncias y el alto porcentaje de impunidad evidencian que el sistema de justicia no está funcionando de manera adecuada, por lo que es importante diseñar una aplicación que ayude a la comunidad a emitir su denuncia a la caseta de vigilancia cuando se encuentre en situación de riesgo y esta se atienda en tiempo real.

Este problema tan complejo requiere un enfoque integral y colaborativo para ser abordado efectivamente. Es imperativo que tanto las autoridades como los ciudadanos trabajen juntos para construir comunidades más seguras. Con compromiso y esfuerzo conjunto, es posible transformar a la Unidad del IMSS en lugar donde prevalezca la paz y la seguridad para todos sus condóminos

## Justificación

La seguridad es un derecho fundamental que influye directamente en la calidad de vida de las personas. ALERTA APP representa una respuesta innovadora a los desafíos de seguridad en Tequesquináhuac, ofreciendo una solución tecnológica práctica y accesible para prevenir riesgos, mejorar la comunicación vecinal y fomentar una cultura de colaboración ciudadana.

La implementación de **ALERTA APP** tiene como **Objetivo**:

- **Facilitar la emisión de alertas de emergencia** con una interfaz simple e intuitiva.
- **Fomentar una cultura de prevención y colaboración comunitaria** al proporcionar un canal de comunicación accesible y confiable.

Su desarrollo contribuirá a crear un entorno más seguro, basado en la participación activa de la comunidad y el uso eficiente de la tecnología.

## Objetivo General

Diseñar una aplicación que ayude a los condóminos de la unidad a mantenerse comunicados y evitar situaciones de riesgo

## Objetivos específicos

1. Crear un sistema con botón de pánico que permita a los condóminos enviar alertas de riesgo con un solo toque.
2. Desarrollar una base de datos segura para registrar exclusivamente número de teléfono y dirección del condómino.

# CAPÍTULO 2.

# MARCO TEÓRICO

## 2.1 Terminología Alerta APP

**Dispositivo móvil:** se puede definir como un aparato de pequeño tamaño, con algunas capacidades de procesamiento, con conexión permanente o intermitente a una red, con memoria limitada, que ha sido diseñado específicamente para una función, pero que puede llevar a cabo otras funciones más generales. (Arturo Baz Alonso I. F., 2006)

**Efectividad:** Está relacionada con la precisión y completitud con la que los usuarios utilizan la aplicación para alcanzar objetivos específicos. La calidad de la solución y la tasa de errores son indicadores de efectividad. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Eficiencia:** Es la relación entre efectividad y el esfuerzo o los recursos empleados para lograr esta. Indicadores de eficiencia incluyen el tiempo de finalización de tareas y tiempo de aprendizaje. A menor cantidad de esfuerzo o recursos, mayor eficiencia. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Satisfacción:** Es el grado con que el usuario se siente satisfecho, con actitudes positivas, al utilizar la aplicación para alcanzar objetivos específicos. La satisfacción es un atributo subjetivo, puede ser medido utilizando escalas de calificación de actitud. Para poder especificar o medir la usabilidad, es necesario descomponer los atributos y el contexto de uso en componentes medibles y verificables. Las relaciones que existen entre el usuario, el producto, los atributos, el contexto de uso y los objetivos que se quieren lograr se pueden observar en el framework de usabilidad propuesto en la norma citada (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Facilidad de Aprendizaje:** La facilidad con la que los usuarios alcanzan objetivos específicos la primera vez que utilizan la aplicación. La primer experiencia que tiene los usuarios con un nuevo sistema es la de aprender a usarlo. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Numerabilidad:** La facilidad para memorizar la forma de utilizar la aplicación y alcanzar objetivos específicos, y la facilidad con que vuelven a utilizar la aplicación después de un tiempo. La curva de aprendizaje debe ser significativamente menor para un usuario que ya utilizó el sistema, que para uno que es la primera vez que lo va a utilizar. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Errores:** Los errores que comete el usuario al utilizar la aplicación y la gravedad de los mismos. La aplicación debe producir la menor cantidad de errores posibles. Si se producen, es importante que se den a conocer al usuario de forma rápida y clara, además de ofrecer algún mecanismo para recuperarse de ese error. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Contenido:** Aspectos relacionados a la distribución del contenido y de los formatos utilizados para mostrar información al usuario. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Accesibilidad:** Consideraciones tenidas en cuenta por posibles limitaciones físicas, visuales, auditivas o de otra índole de los usuarios. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Seguridad:** Capacidad para alcanzar niveles aceptables de riesgo. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

Disponibilidad de mecanismos que controlan y protegen la aplicación y los datos almacenados. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Portabilidad:** Capacidad de la aplicación de ser transferida de un entorno a otro (diferentes plataformas). Contexto: Relacionado a los factores o variables del entorno de uso de la aplicación. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Aplicaciones nativas:** Las aplicaciones nativas son desarrolladas específicamente para un tipo de dispositivo y su sistema operativo, se basan en la instalación de código ejecutable en el dispositivo del usuario. Estas tienen la ventaja de acceder a las funciones del dispositivo, como por ejemplo: almacenamiento, GPS (sistema de posicionamiento global), SMS (servicio de mensajes cortos), mails, etc. Existen repositorios de los cuales se pueden descargar e instalar este tipo de aplicaciones, según el sistema operativo. El principal inconveniente de estas aplicaciones es que se deben desarrollar para cada plataforma y por lo tanto incrementa el tiempo de desarrollo, costo y esfuerzo. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Entorno móvil:** Se puede definir como cualquier información que caracteriza una situación relacionada con la interacción entre usuarios, aplicaciones y sus alrededores. Esto incluye la ubicación, las identidades de las personas cercanas, objetos, elementos del entorno que pueden distraer la atención del usuario, etc. Este puede estar cambiando continuamente. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Conectividad:** El ancho de banda limitado y la baja confiabilidad de las conexiones, son características comunes en la conectividad de estos tipos de dispositivos. Este problema afecta principalmente a los tiempos de descarga de datos y la calidad de la transmisión de audio y video. La intensidad de la señal y la velocidad de transferencia de la red pueden variar en diferentes momentos y lugares, agravadas también por la movilidad del usuario. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

**Capacidad de procesamiento:** El poder computacional y la capacidad de memoria de los dispositivos móviles son reducidos con respecto a dispositivos considerados de escritorio. (Lic. Enriquez Juan Gabriel, 2013)

# CAPÍTULO 3.

# MARCO METODOLÓGICO

## 3.1 Enfoque Metodológico

El presente proyecto sigue un enfoque cuantitativo y cualitativo, ya que combina la recopilación y análisis de datos estadísticos sobre incidentes de seguridad con la percepción de los condóminos de la Unidad Habitacional Tequesquináhuac. Este enfoque mixto permite obtener una visión integral del problema de la inseguridad y desarrollar una solución tecnológica adaptada a las necesidades específicas de la comunidad.

### 3.1.1 Tipo de Investigación

El estudio es de tipo **descriptivo y exploratorio**:

- **Descriptivo**, porque se identifican las características del entorno y los riesgos de seguridad existentes.
- **Exploratorio**, ya que busca proponer una solución tecnológica innovadora que no ha sido implementada previamente en la comunidad.

## 3.2 Diseño de la Investigación

Se utilizará un **diseño no experimental y transversal**, dado que no se manipularán variables de manera intencional, sino que se observarán los fenómenos en su contexto natural. El estudio se llevará a cabo durante un período de tiempo definido para recopilar información relevante sobre las condiciones de seguridad y la aceptación de la aplicación.

### 3.2.1 Técnicas e Instrumentos de Recolección de Datos

- **Encuestas estructuradas** aplicadas a los residentes de la Unidad Habitacional para obtener datos sobre las principales preocupaciones de seguridad, las zonas de mayor riesgo y las herramientas actualmente utilizadas para la prevención.

### 3.2.2 Proceso de Desarrollo de la Aplicación

El desarrollo de la ALERTA APP seguirá la metodología **ágil (Scrum)**, que permite una evolución iterativa y colaborativa del proyecto. Las etapas del desarrollo incluyen:

1. **Levantamiento de requerimientos** con base en los datos recopilados.
2. **Diseño de la interfaz de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX)** centrado en la accesibilidad y simplicidad de uso.
3. **Desarrollo del prototipo funcional**, integrando funciones clave como botón de pánico

4. **Pruebas piloto con un grupo de usuarios de la comunidad** para evaluar la efectividad y realizar mejoras iterativas.
5. **Implementación final y capacitación para los usuarios.**

### 3.3 Análisis de Datos

Se aplicará un análisis estadístico descriptivo para las encuestas, mientras que las entrevistas y la retroalimentación cualitativa del uso del prototipo se analizarán mediante categorización temática para identificar patrones de necesidades y áreas de mejora.

### 3.4 Validación

La validación del proyecto incluirá pruebas de campo para evaluar la funcionalidad, usabilidad y efectividad de la aplicación. Los indicadores de éxito se basarán en:

- La reducción percibida de situaciones de riesgo.
- La frecuencia y efectividad del uso de las alertas.
- El nivel de satisfacción de los usuarios con la herramienta.

**3.5 Hipótesis:** Si desarrollamos una aplicación móvil de alerta que notifique a los condóminos sobre una situación de riesgo en la UNIDAD DEL IMSS en tiempo real, entonces los usuarios estarán mejor informados y preparados para tomar decisiones rápidas y adecuadas, lo que resultará en una mayor seguridad y reducción de daños personales y materiales.

## CAPÍTULO 4.

# APLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA Y DISCUSIÓN DE RESULTADOS

## 4.1 Aplicación de la Metodología

### 4.1.1 Recolección de Datos

Se aplicaron encuestas estructuradas a una muestra representativa de los habitantes de la Unidad Habitacional del Seguro Social Tequesquináhuac. Los datos recopilados incluyeron:

- Percepción de seguridad.
- Frecuencia de incidentes delictivos.
- Zonas y horarios de mayor riesgo.
- Disponibilidad y disposición para utilizar una herramienta tecnológica de seguridad.

## 4.2 Diseño y Desarrollo del Prototipo

### 4.2.1 Modelado

El modelado hace uso de herramientas sustanciales para el desarrollo del cualquier sistema de información, y estas bien definidas permitirán que lo planeado funcione de manera eficiente y así pueda lograr objetivos.

## 4.2.2 Casos de uso

En este modelado se describe la participación de los usuarios al utilizar la APP

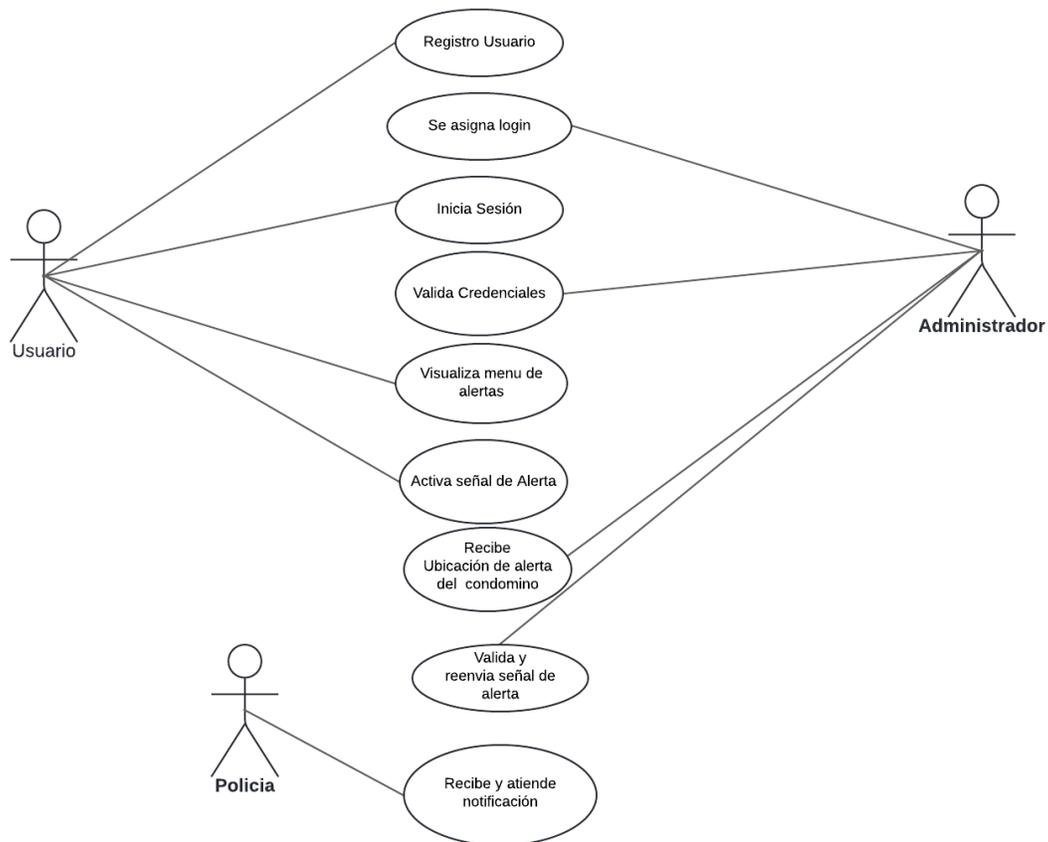


Ilustración 1 Usuarios APP

### Diagrama de clases

El diagrama de clases identifica los elementos que integran la aplicación para su funcionalidad

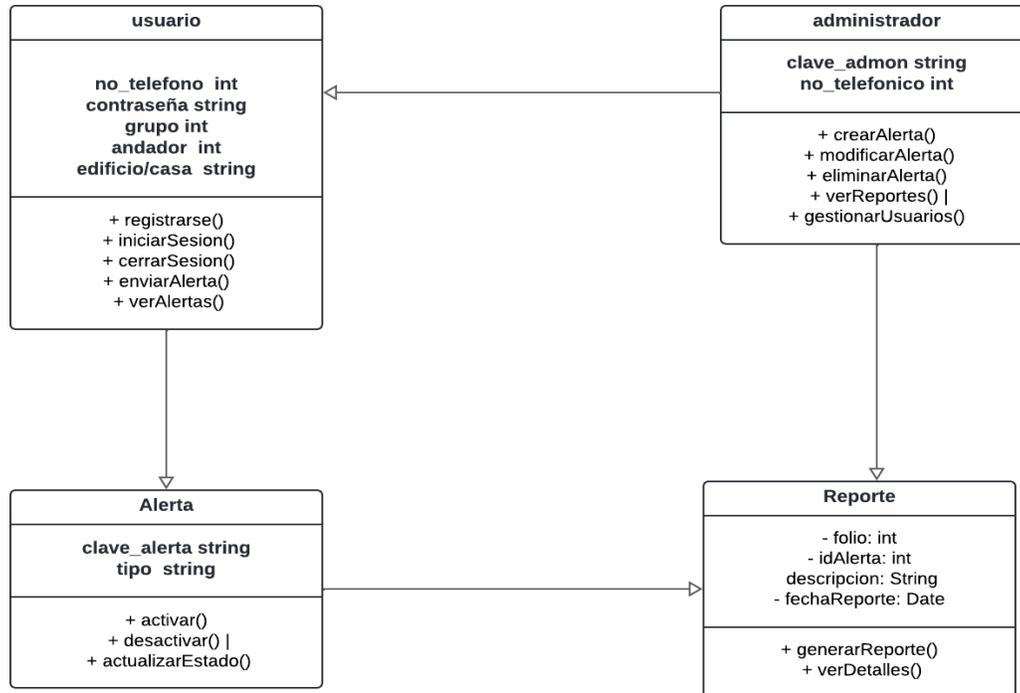


Ilustración 2 Elementos APP

### 4.2.3 Modelo Entidad Relación

El modelo entidad relación es una herramienta valiosa para determinar cómo se establecerá la comunicación al interior de la APP



Ilustración 3 MER

### 4.3 Diagrama de actividades

Este diagrama muestra el flujo desde el inicio de la aplicación hasta la finalización, pasando por cada una de las etapas clave, como la autenticación del usuario, la configuración de alertas, la recepción de datos, la generación de alertas, la notifica

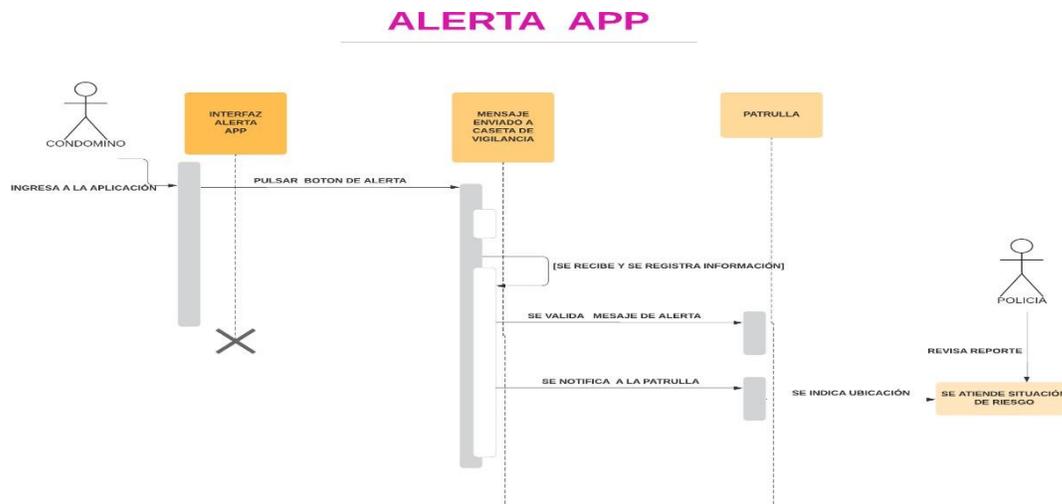


Ilustración 4 Flujo de Alerta APP

## 4.4 Maquetado

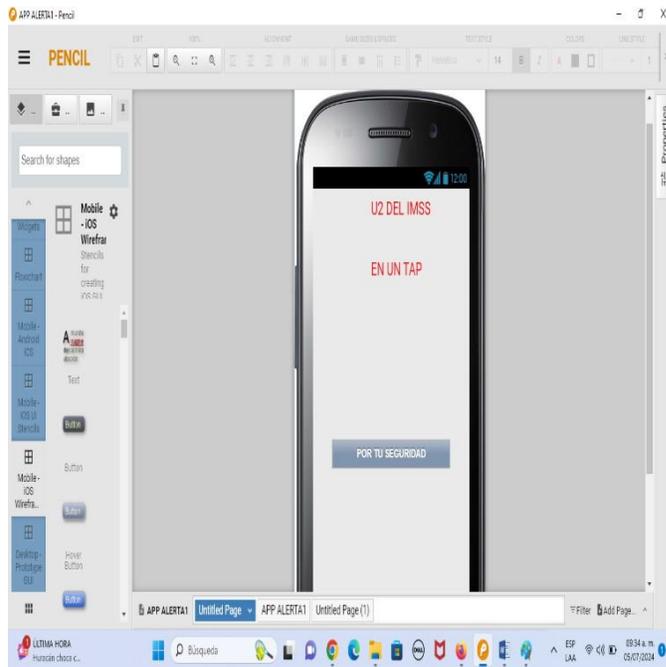
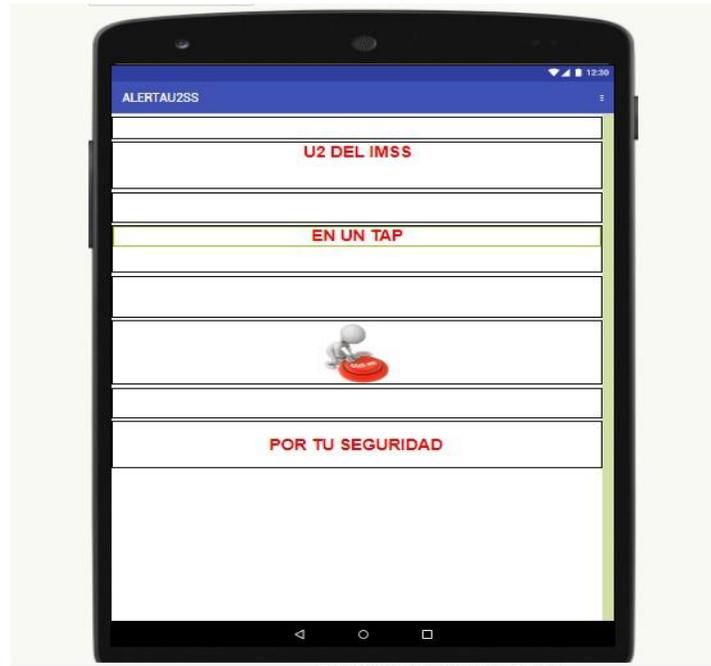


Ilustración 5 Maquetado APP



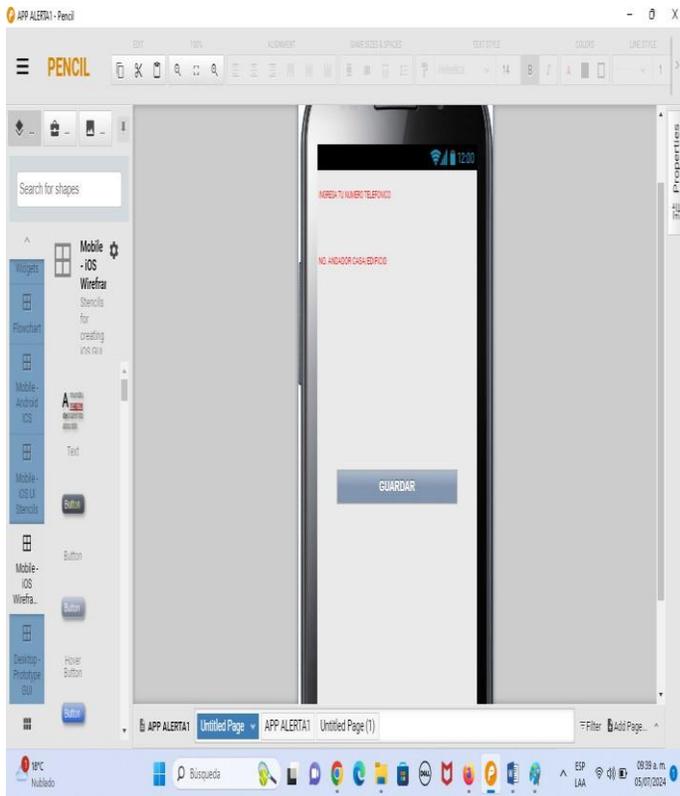


Ilustración 6 Maquetado Registro Condómino

## 4.5 Front End

Es aquello que ven los usuarios e incluye elementos visuales, como botones, casillas de verificación, gráficos y mensajes de texto. Permite a los usuarios interactuar con la aplicación.

1. Se comparte la archivo.apk con el condómino por medio del WhatsApp para que se instale en su dispositivo móvil para el registro y emisión de alerta.



Ilustración 7 Archivo APK

2. Se procede a abrir el archivo para su instalación en el móvil.

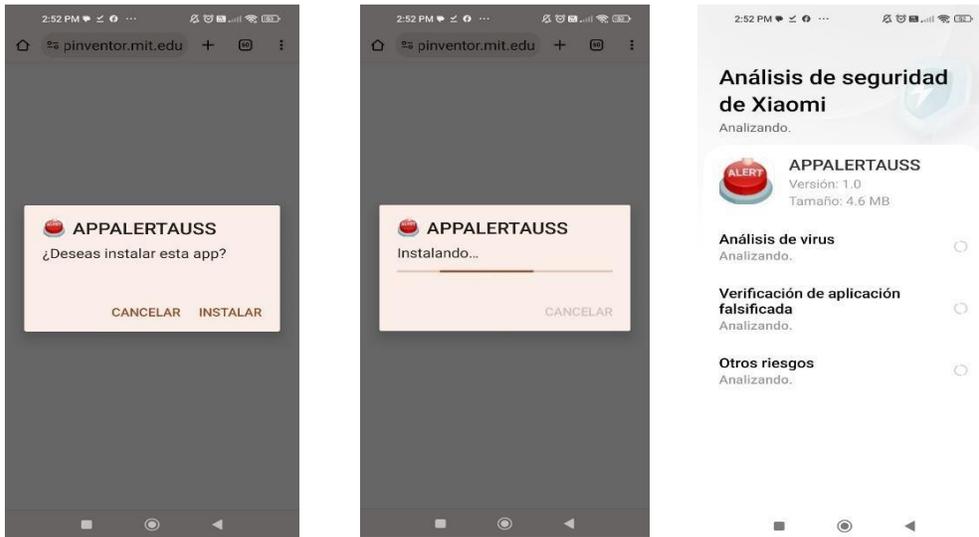


Ilustración 8 Instalación APPALERTAUSS

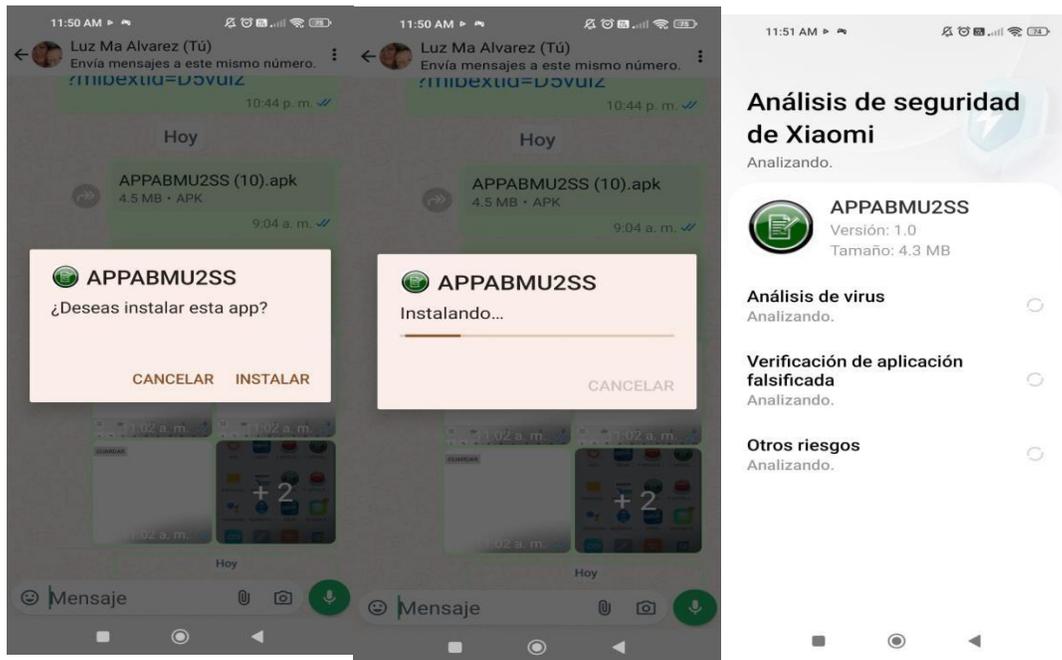


Ilustración 9 Instalación APPABMU2SS

3. Al término de la instalación se visualiza el icono en donde se alojan todas sus aplicaciones.

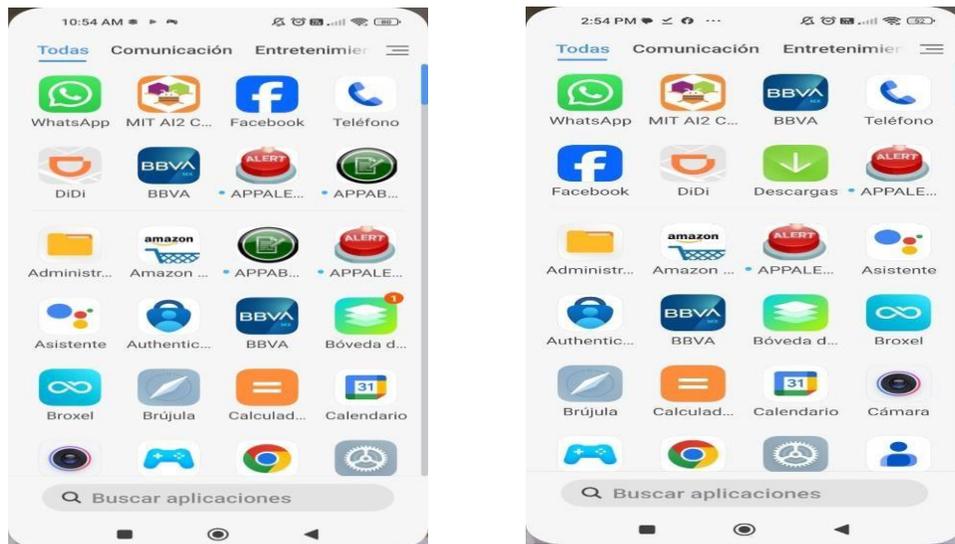


Ilustración 10 Icono de APP VERDE REGISTRO Y ROJO ALERTA

- Se procede pulsa el icono del botón de registro así como el de alert para activar la aplicación



Ilustración 11 Interfaz para el Usuario Final

- Al pulsar el icono se envía el mensaje de alerta a la caseta de vigilancia, primero emite un mensaje donde el condómino autoriza desde se móvil se envíe el mensaje de alerta, posterior a ello se envía el mensaje.



Ilustración 12 Activación botón de alerta y mensaje enviado

6. El encargado de la caseta de vigilancia recibe todos los mensajes de texto sms y en firebase el registro se visualiza de la siguiente manera.

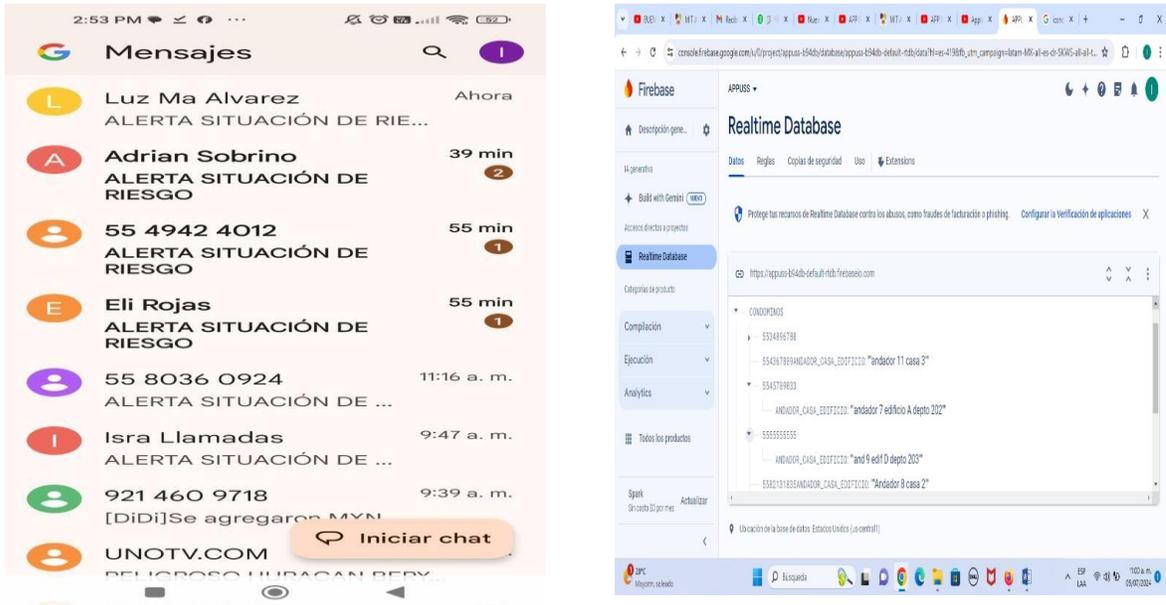


Ilustración 13 Se visualiza los mensajes de ALERTA, así como el registro de alta de los condóminos en FIREBASE

## 4.7 Back end

Son los datos y la infraestructura que permiten que la aplicación funcione. Almacena y procesa los datos de las aplicaciones para los usuarios.

### 1. Se activa el botón de nuevo proyecto

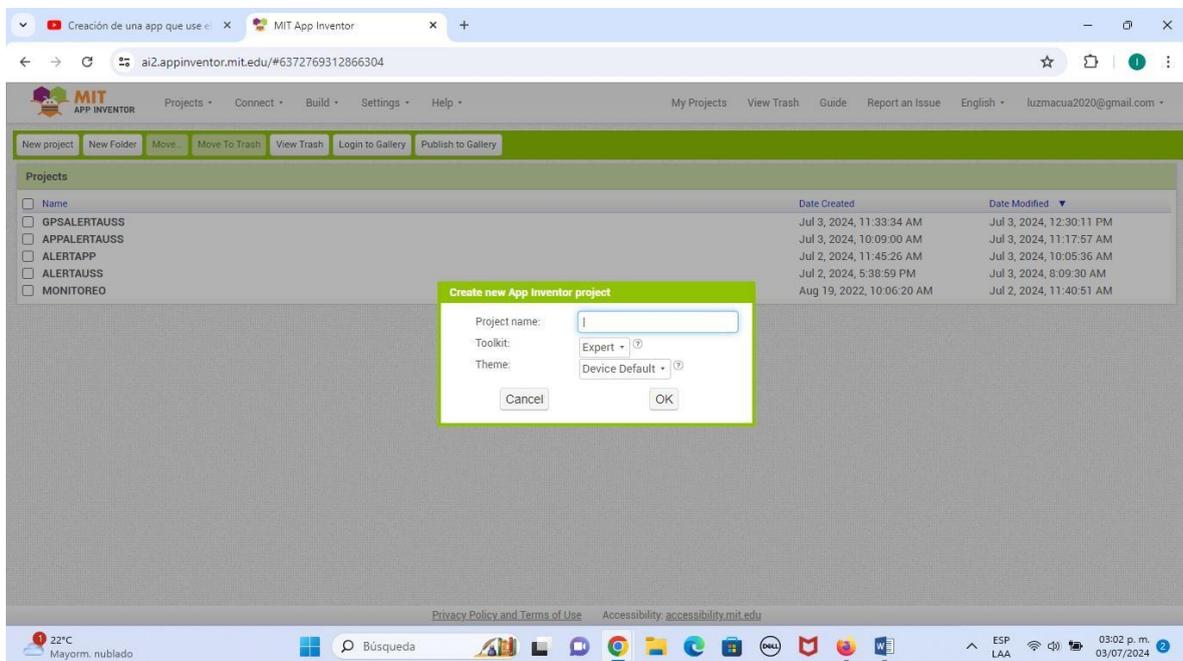


Ilustración 14 Pantalla de Nuevo Proyecto APP

### 2. Al dar el nombre se activa una ventana con la imagen del dispositivo para iniciar la edición

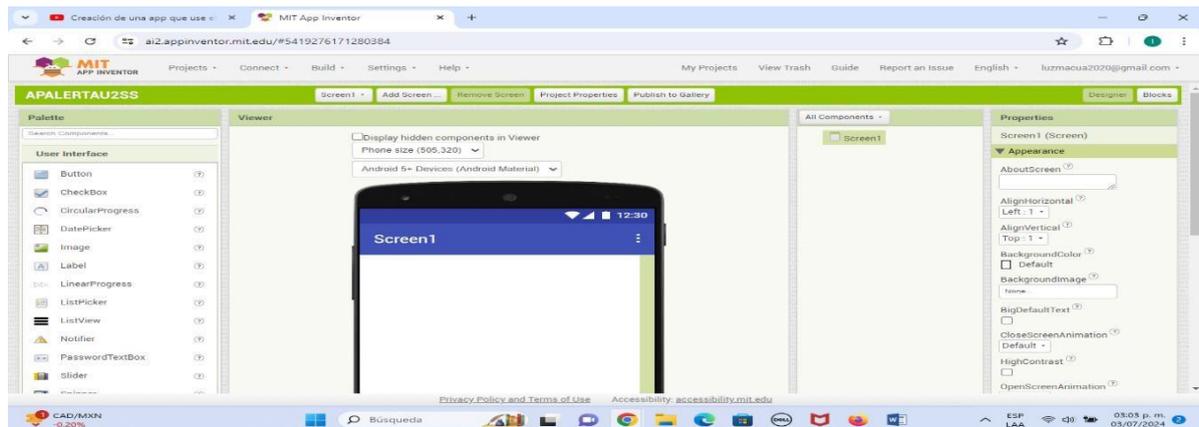


Ilustración 15 Se activa el formato de iniciar Diseño

3. Se agregan layout para poder dar una adecuada presentación para el usuario final, como tamaño color.

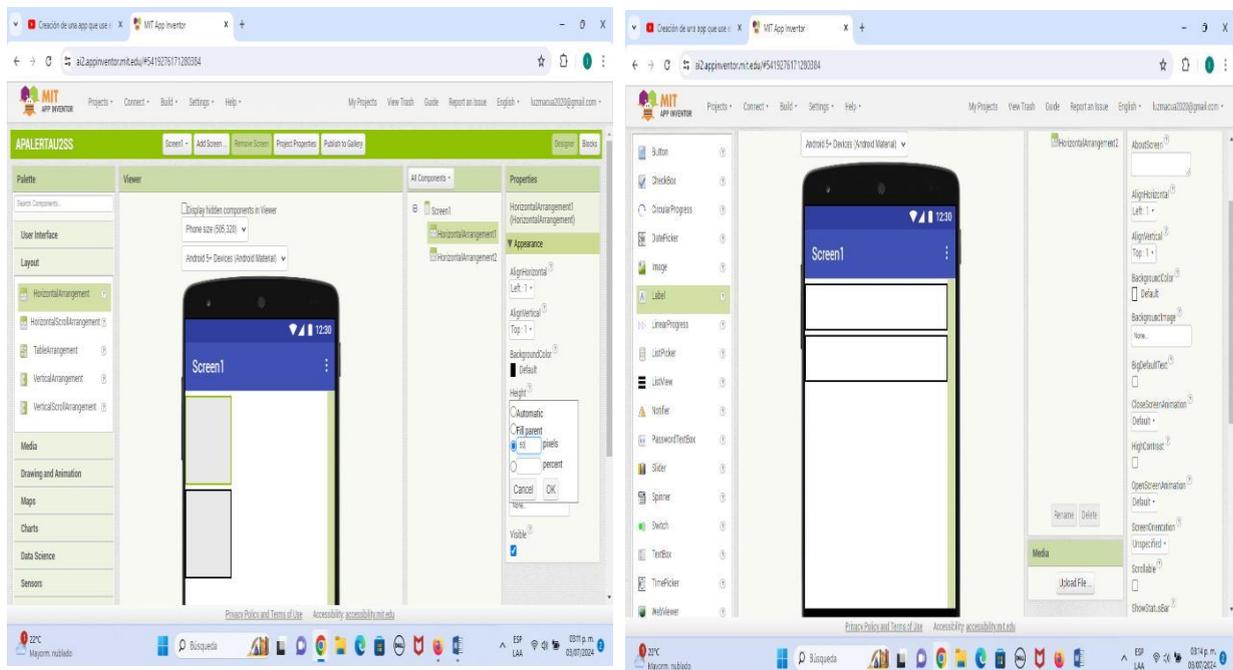


Ilustración 16 Se da formato a los LAYOUT

Posteriormente se agregan los elementos que integraran la APP de alerta.

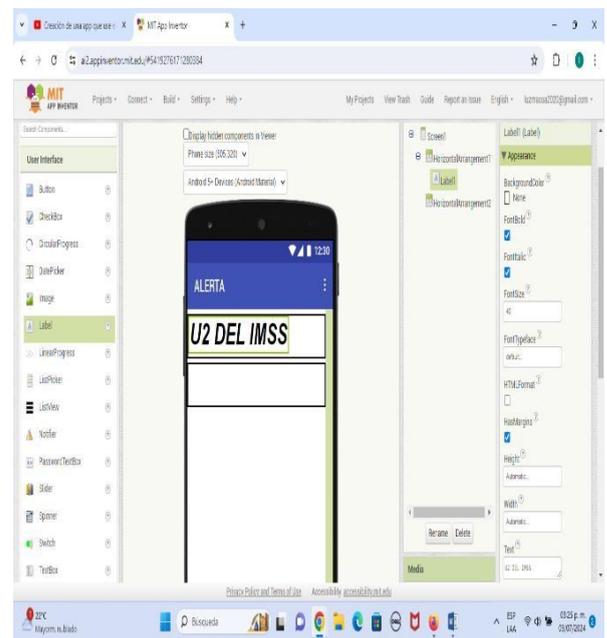
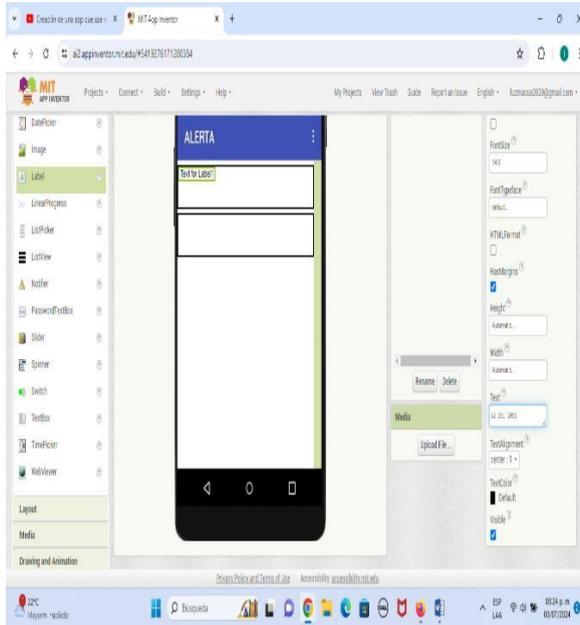
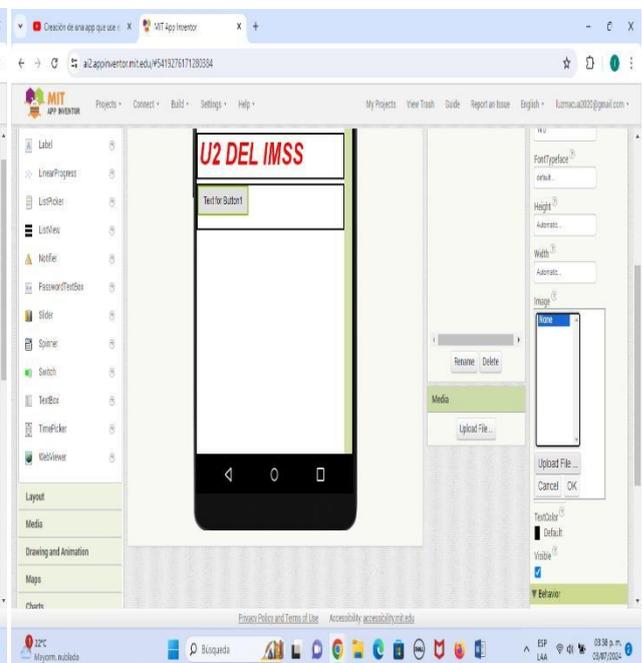
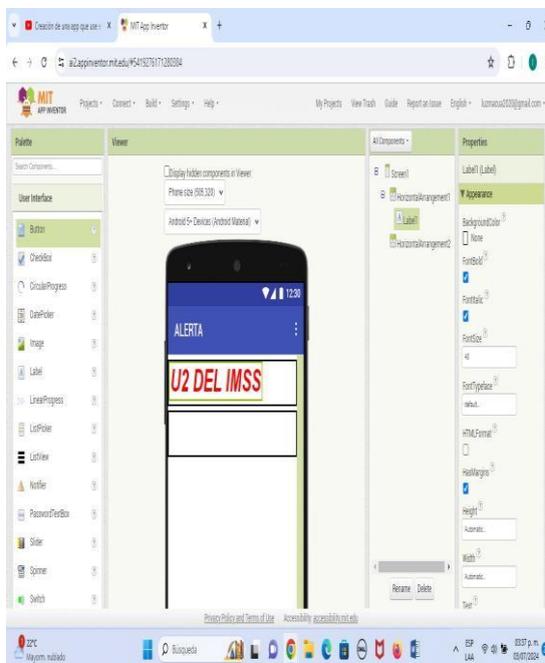


Ilustración 17 Se agregan etiquetas y se editan



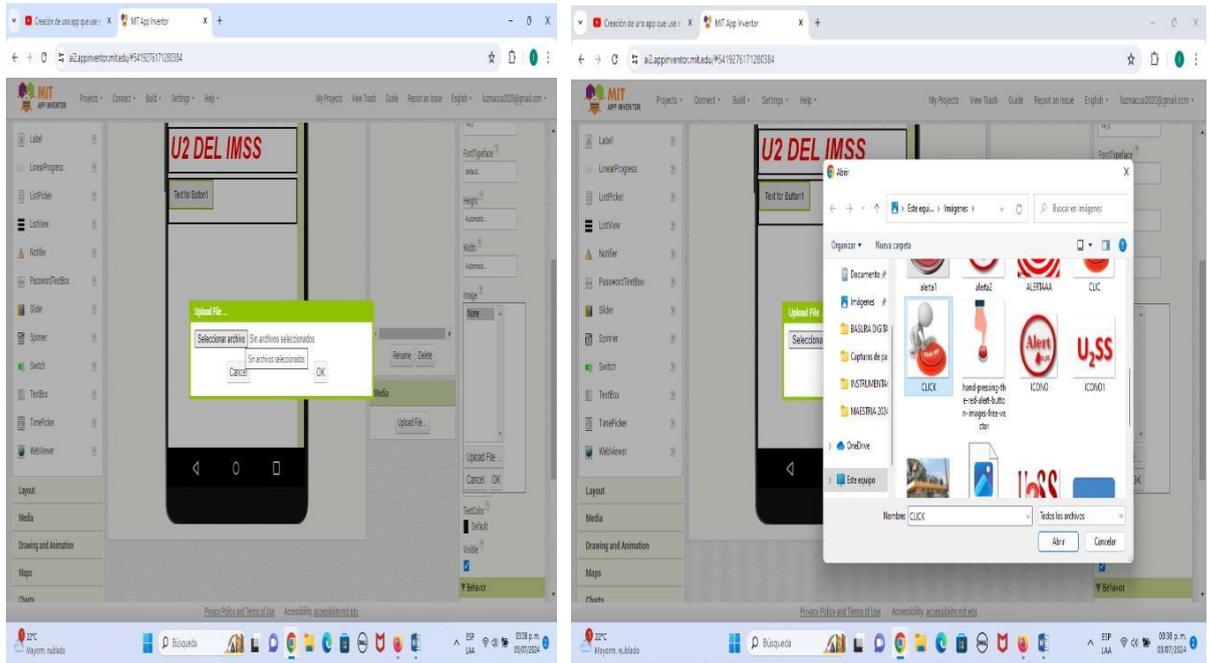


Ilustración 18 Se edita el botón con la imagen que representa la APP

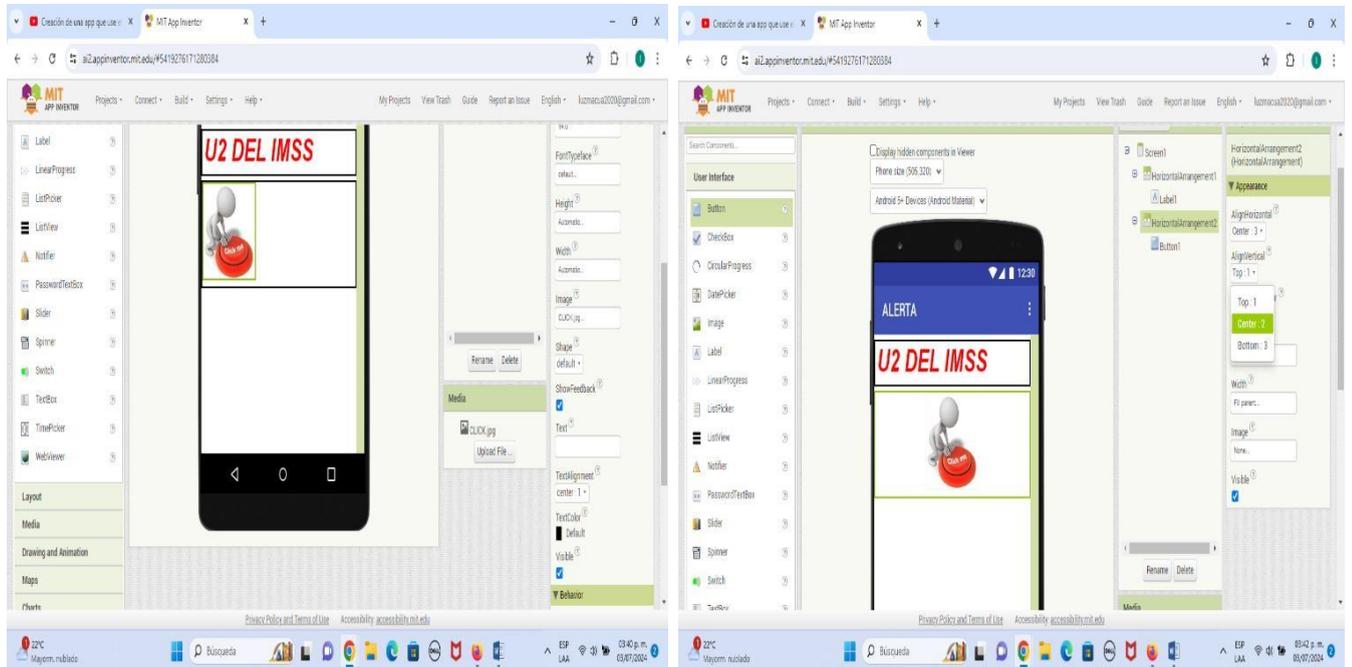


Ilustración 19 Se da formato al botón de ALERTA

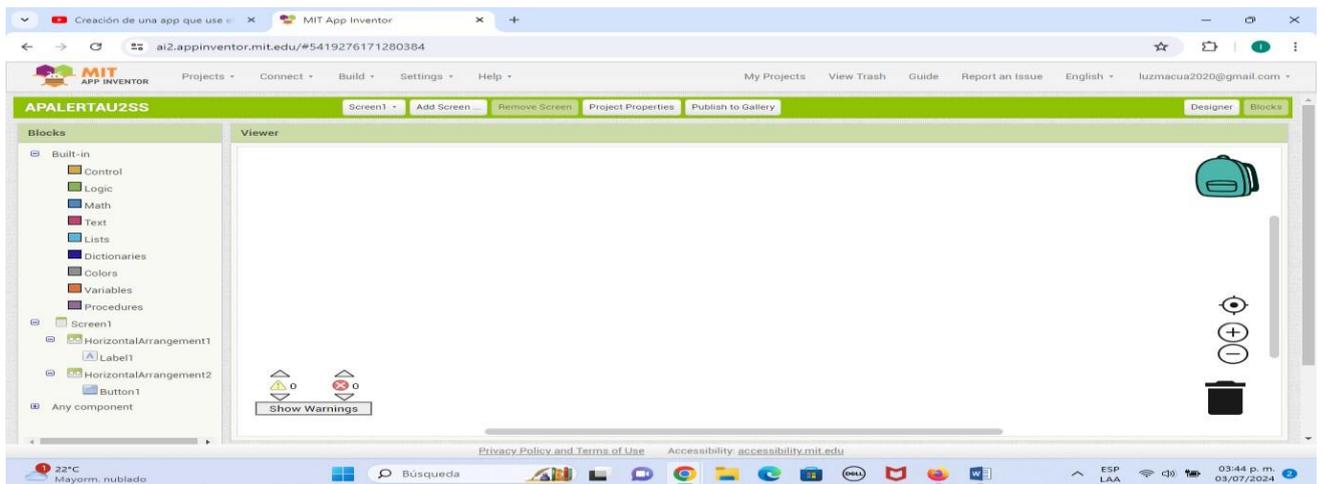


Ilustración 20 Se activa el entorno de desarrollo

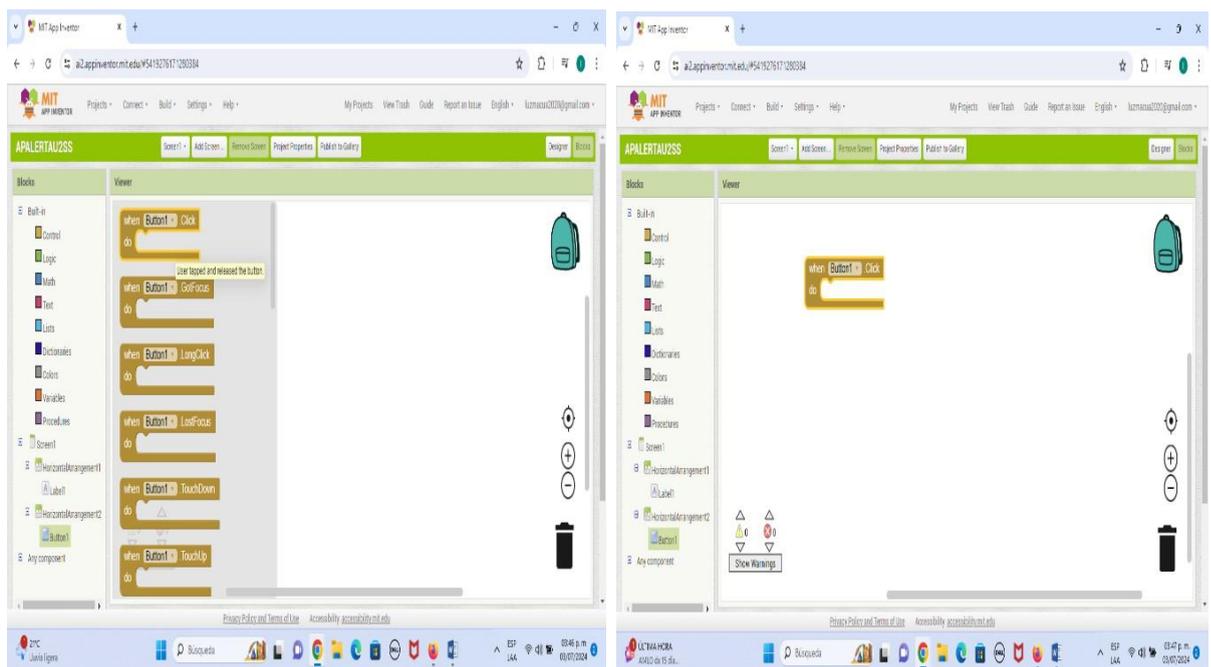


Ilustración 21 Se programa el evento Botón de la APP

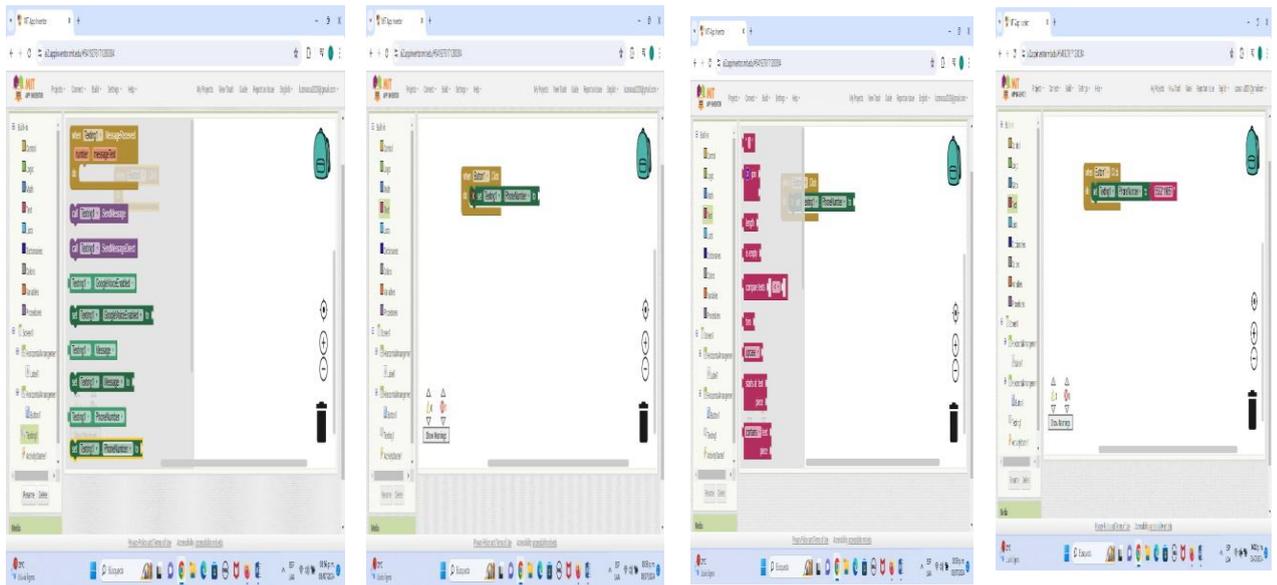


Ilustración 22 Se configura el No. de teléfono que servirá como Administrador de los mensajes de Alerta

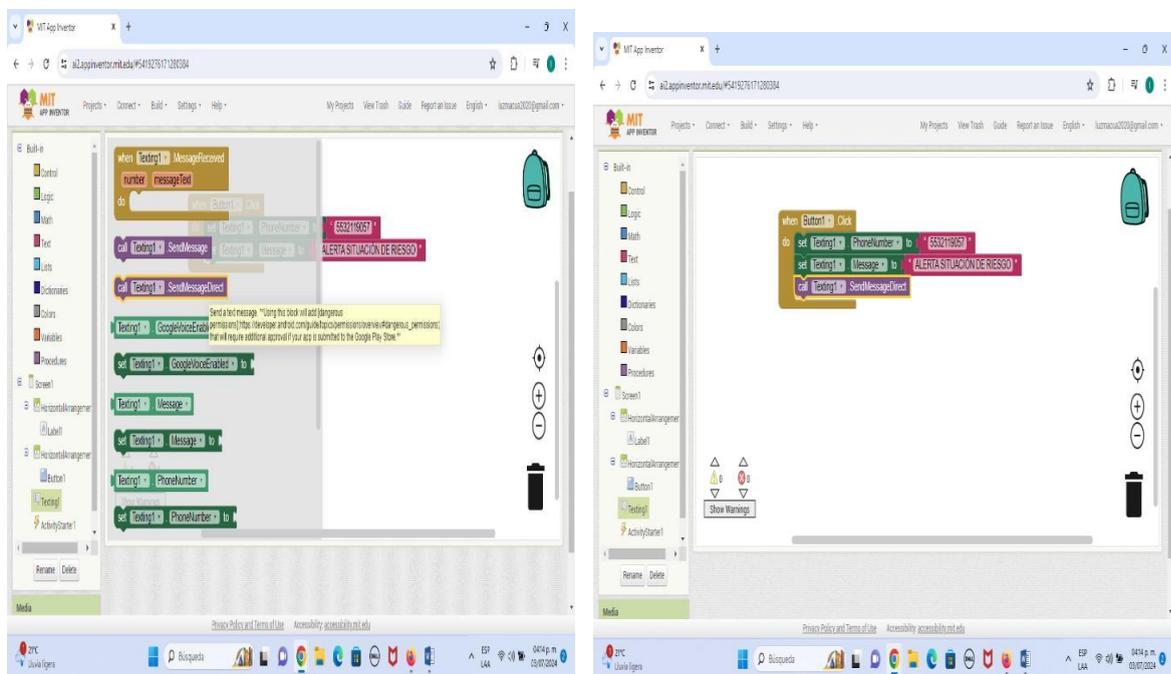


Ilustración 23 Se configura el texto que se enviara en el mensaje de ALERTA

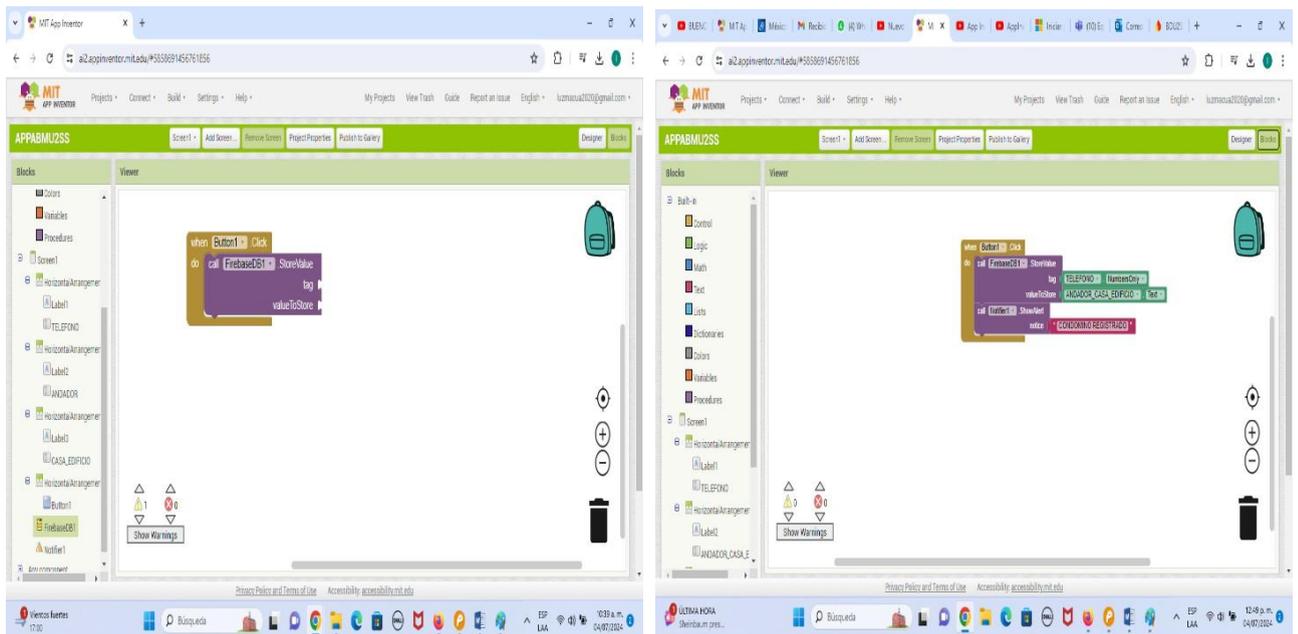


Ilustración 24 Se configura el botón para guardar los datos del condómino en la Base de datos.

El desarrollo de ALERTA APP se llevó a cabo siguiendo la metodología ágil (Scrum). Las iteraciones principales incluyeron:

- **Etapa 1:** Diseño de la interfaz básica con botón de pánico
- **Etapa 2:** Instalación de prototipo en dispositivo para realizar pruebas
- **Etapa 3:** Implementación de la funcionalidad y notificaciones en tiempo real

El prototipo fue evaluado mediante pruebas piloto con 20 condóminos seleccionados aleatoriamente.

## 4.8 Validación

Los participantes de las pruebas piloto proporcionaron retroalimentación a través de encuestas de usabilidad. Los indicadores clave evaluados fueron la **facilidad de uso**, la **utilidad percibida** y la **intención de uso continuo**.

## 4.9 Análisis de los Resultados

### 4.9.1 Cuantitativo

El análisis de las encuestas mostró que el **75 % de los encuestados** consideraron que la percepción de inseguridad en la unidad habitacional es alta, y el **60 % identificó la necesidad de una herramienta tecnológica** para mejorar la respuesta ante situaciones de riesgo. Tras el uso del prototipo, **el 85 % de los usuarios piloto** reportaron que la aplicación era fácil de usar, y el **90 % afirmaron que la funcionalidad del botón de pánico era efectiva y rápida.**

### 4.9.2 Cualitativo

Las entrevistas y comentarios abiertos reflejaron un fuerte interés en la función de **alertas comunitarias** para advertir a otros residentes sobre peligros inmediatos. Los usuarios también sugirieron la inclusión de una función para **compartir ubicación GPS en tiempo real.**

## 4.10 Identificación de Mejoras

Aunque los resultados iniciales fueron positivos, algunas áreas de mejora identificadas incluyeron:

- La necesidad de optimizar el tiempo de respuesta de las notificaciones.
- La ampliación de la capacidad para agregar múltiples contactos de emergencia personalizados.
- Mejoras en la claridad de las instrucciones dentro de la aplicación.
- Incluir GPS en tiempo real

## CAPÍTULO 5.

# CONCLUSIONES Y PERSPECTIVAS PARA TRABAJOS FUTUROS

## Conclusiones

La implementación de la **Alerta App** en la **Unidad Habitacional del Seguro Social (USS) Tequesquihuac** ha demostrado ser una herramienta eficaz para mejorar la seguridad de los residentes y reducir la exposición a situaciones de riesgo. Las siguientes conclusiones se destacan:

1. **Mejora de la seguridad comunitaria:** La aplicación facilita la comunicación directa entre los condóminos y las autoridades de seguridad mediante alertas rápidas y precisas.
2. **Participación ciudadana activa:** La herramienta ha impulsado la participación de los vecinos en la vigilancia comunitaria, permitiendo la colaboración mutua para reportar situaciones sospechosas o emergencias.
3. **Uso eficiente de la tecnología móvil:** La integración de funciones como el botón de pánico ha simplificado el proceso de notificación de incidentes.
4. **Respuesta inmediata:** La reducción del tiempo de respuesta a emergencias ha mejorado la percepción de seguridad y la confianza de los condóminos en las soluciones tecnológicas.

Sin embargo, el uso inicial de la aplicación también ha revelado áreas de mejora necesarias para maximizar su impacto.

## Perspectivas para Trabajos Futuros

1. **Expansión de funcionalidades:**
  - Incorporar un sistema de **alertas personalizadas por tipo de incidente** (robos, incendios, emergencias médicas) para ofrecer respuestas más especializadas.
  - Añadir una función de **seguimiento en tiempo real de unidades de emergencia** para mayor transparencia en la respuesta.
2. **Interoperabilidad con servicios externos:**
  - Integrar la aplicación con sistemas de emergencia oficiales como **C5**, bomberos y servicios médicos para fortalecer la capacidad de respuesta.
3. **Optimización de la seguridad de datos:**
  - Mejorar la protección de datos personales mediante **protocolos avanzados de seguridad y cifrado**, garantizando la privacidad de los condóminos.
4. **Desarrollo de módulos predictivos:**
  - Implementar herramientas de **análisis predictivo** basadas en datos históricos para identificar patrones de riesgo y ofrecer recomendaciones preventivas.
5. **Capacitación comunitaria y campañas de concienciación:**
  - Complementar la tecnología con **talleres de seguridad y autodefensa**, así como campañas para aumentar la adopción de la aplicación.
6. **Ampliación de la cobertura geográfica:**
  - Escalar la aplicación para su implementación en **otras unidades habitacionales y comunidades cercanas**, creando una red de seguridad colaborativa.

La evolución de la **Alerta App** en la Unidad Habitacional del Seguro Social Tequesquihuac permitirá no solo mejorar la seguridad local, sino también establecer un modelo replicable de innovación tecnológica para comunidades urbanas.

## REFERENCIAS

- Arturo Baz Alonso, I. F. (2006). *Dispositivos móviles*. MÉXICO.
- Balcells, J. R. (1997). *Autómatas programables*.
- Encalada, L. F. (2020). ITIL v4 en la gestión de solicitudes e incidentes de la mesa de ayuda. En L. F. Encalada, *ITIL v4 en la gestión de solicitudes e incidentes de la mesa de ayuda* (págs. 1510-1534). Loja Ecuador: Universidad Nacional de Loja.
- Flantrmsky, H. (2012). *Redalyc.org*. Obtenido de Redalyc.org: <https://www.redalyc.org/pdf/701/70124535007.pdf>
- Garcia-Brustenga, G. F.-A. (2018). *Universidad de Oberta Cataluña*. Obtenido de Universidad de Oberta Cataluña: <https://openaccess.uoc.edu/handle/10609/85786>
- Gardner, H. &. (2014). *Univesridad de la Republica de Uruguay*. Obtenido de Univesridad de la Republica de Uruguay: [https://cloudfront.net/54603247/47-114-1-PB-libre.pdf?1506973374=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DLa\\_generacion\\_APP.pdf&Expires=1714184292&Signature=KBz5O6oNEXyqdPEqB7uwCpgP8dbiAiXxoAFINEZjQRrrnwTFmrzyAYWFBiYP-MEiV4tc2Z9MX](https://cloudfront.net/54603247/47-114-1-PB-libre.pdf?1506973374=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DLa_generacion_APP.pdf&Expires=1714184292&Signature=KBz5O6oNEXyqdPEqB7uwCpgP8dbiAiXxoAFINEZjQRrrnwTFmrzyAYWFBiYP-MEiV4tc2Z9MX)
- Hassenzahl, M. &. (1997). User experience – A research agenda. En M. &. Hassenzahl, *User experience – A research agenda* (pág. 25(2)). Behaviour and Information Technology.
- Hinestroza Ramírez, D. (2018). *Universidad Libre*. Obtenido de El Machine Learning a través de los tiempos, y los aportes a la humanidad.: <https://repository.unilibre.edu.co/handle/10901/17289>
- Juárez, L. M. (24 de OCTUBRE de 2018). ©Sociedad Estatal Correos y Telegrafos, S.A., S.M.E. Obtenido de <https://www.correos.es/es/es/actualidad/2018/primera-aplicacion-movil-del-mercado#:~:text=Las%20primeras%20aplicaciones%20m%C3%B3viles%20surgen,de%20nuestro%20d%C3%ADa%20a%20d%C3%ADa>.
- Lic. Enriquez Juan Gabriel, D. C. (2013). *USABILIDAD EN APLICACIONES MÓVILES*. MÉXICO.
- Moreira, D. C. (2021). *ProQuest*. Obtenido de ProQuest: <https://www.proquest.com/openview/a44d67c88cfaada2563dc16f94ccd3c8/1?pq-origsite=gscholar&cbl=1006393>
- MORENO, J. P. (2018). *TRABAJO DE MONOGRAFIA PARA OPTAR POR EL TITULO DE TÉCNICO EN SISTEMATIZACION DE DATOS*. BOGOTA.
- Mota, S. (2015). ¿Qué es un algoritmo? Una respuesta desde la obra de Wittgenstein. En S. Mota, *¿Qué es un algoritmo? Una respuesta desde la obra de Wittgenstein* (págs. 317-328). Endoxa.
- Ramírez Pérez, J. F. (2016). *Profesores Universidad Tecnica Federico de Santa Maria*. Obtenido de Profesores Universidad Tecnica Federico de Santa Maria: <http://profesores.elo.utfsm.cl/>
- Rouhiainen, L. (2018). *Planeta de Libros*. Obtenido de Planeta de Libros: [https://planetadelibrosec0.cdnstatics.com/libros\\_contenido\\_extra/40/39308\\_inteligencia\\_artificial.pdf](https://planetadelibrosec0.cdnstatics.com/libros_contenido_extra/40/39308_inteligencia_artificial.pdf)

- Sandoval, A. M. (2016). Lingüística computacional. En A. M. Sandoval, *Enciclopedia de Lingüística Hispánica* (pág. 12). Routledge.
- Suárez, E. M. (01 de Agosto de 2008). *Universidad de Puerto Rico*. Obtenido de Universidad de Puerto Rico: [www.uprh.edu/adem/Base% 20de% 20datos% 20relacional.pdf](http://www.uprh.edu/adem/Base%20de%20datos%20relacional.pdf)
- Supelano, K. L. (2015). Modelo de automatización de procesos para un sistema de gestión a partir de un esquema de documentación basado en Business Process Management. En K. L. Supelano, *Modelo de automatización de procesos para un sistema de gestión a partir de un esquema de documentación basado en Business Process Management* (págs. 131-155). Universidad & Empresa.
- Uruch, F. A. (2019). *Aplicativo móvil para facilitar la comunicación de la población con discapacidad audiovisual ante una emergencia*. Lima.
- Vargas, L. Á. (2019). *Centro Academico de Operaciones de Grado Basicas y Aplicadas*. Obtenido de Centro Academico de Operaciones de Grado Basicas y Aplicadas:<https://caoba.sanmateo.edu.co/ojs/index.php/contaduria/article/view/36>
- VERACRUZ, G. D. (07 de DICIEMBRE de 2021). **SECRETARIA DE SEGURIDAD PUBLICA**. Obtenido de <https://www.veracruz.gob.mx/seguridad/aplicacion-alerta-hogar/#:~:text=A%20trav%C3%A9s%20del%20C4%20ponemos,%C2%A1D esc%C3%A1rgala%20ya!>

## ANEXOS

# CUESTIONARIO DE TECNICAS DE INVESTIGACIÓN

Preguntas para la aplicación APP ALERTA:

1. Sabes que es una aplicación móvil  
Si    no
  
2. Tienes instaladas aplicaciones en tu celular  
  
Si    no
  
3. Estas conforme con los mecanismos de seguridad que ofrece el municipio dentro de la unidad del seguro social han sido suficientes para atender situaciones de riesgo  
  
Si    no
  
4. Consideras que en la USS se presentan situaciones de riesgo y que estas no se atienden en tiempo real  
Si    no
  
5. Te interesaría utilizar una aplicación móvil para reportar alguna situación de riesgo en tu andador  
  
Si    no
  
6. Conoces alguna aplicación móvil que ayude a enviar mensajes de alerta cuando se está en situación de riesgo  
  
Si  
  
No
  
7. Crees que al utilizar una aplicación móvil de alerta mejorara
  - La atención por las autoridades en cuestión de seguridad
  - Se atenderá la alerta en tiempo real
  - Seguirá siendo igual

8. Consideras que es necesario concientizar a los condóminos de la unidad del IMSS a que deben utilizar la tecnología móvil para estar comunicados con las autoridades que brindan la seguridad y estas puedan atender las situaciones de riesgo.

Si no

9. Estarías dispuesto a invertir en una aplicación que te ayude a comunicarte cuando te encuentres en situación de riesgo como robo a casa habitación , vehículos o transeúntes

Si no

10. Estarías de acuerdo si se habilitan todos los módulos de vigilancia para que la seguridad aumente en la USS

Si no

11. Te gustaría que en los accesos de la unidad se colocarían plumas para que no ingresen autos u otro tipo de transporte y que esto ayude a reducir la inseguridad en la USS

Si no

12. Consideras que si se coloca una cama de vigilancia en los andadores y estas están vinculadas con la caseta de vigilancia te sentirías más seguro.

Si no

13. Consideras que la comunicación entre vecinos es buena para apoyarnos en una situación de riesgo

Si no

14. Te gustaría que a través de la APP se activara un botón de pánico en el lugar donde se registre la situación de riesgo, como un tipo sirena.

Si no

15. Has sufrido algún tipo de riesgo en tu andador

Si no

16. En los últimos 6 meses has sufrido algún riesgo en la calle dentro de la

unidad

Si

no

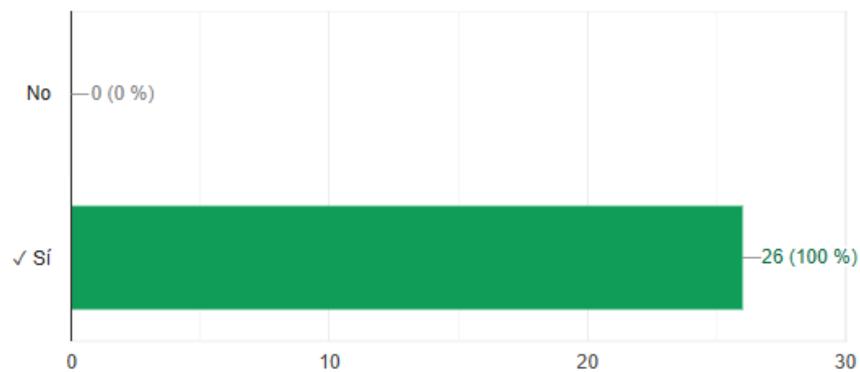
<https://docs.google.com/forms/d/1azm071CfnVBPVWKj8h4ku9TXtVVQRP2ZWYFNp6oJNJ0/edit>

## Resultados representado en graficas

 Copiar gráfico

1. ¿Sabes que es una aplicación móvil?

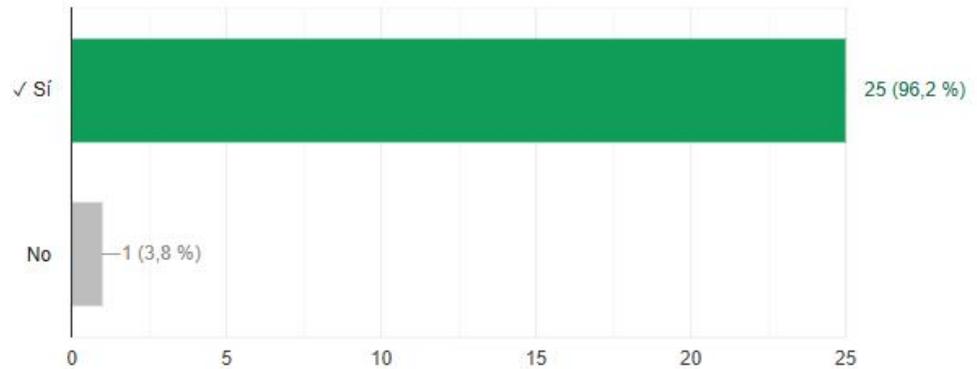
26 de 26 respuestas correctas



[Copiar gráfico](#)

2. ¿Tienes instaladas aplicaciones en tu celular?

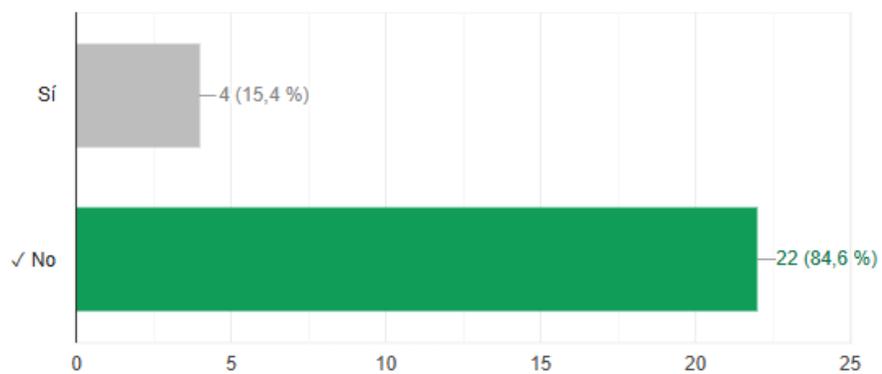
25 de 26 respuestas correctas



3. Estas conforme con los mecanismos de seguridad que ofrece el municipio dentro de la unidad del seguro social han sido suficientes para atender situaciones de riesgo

[Copiar gráfico](#)

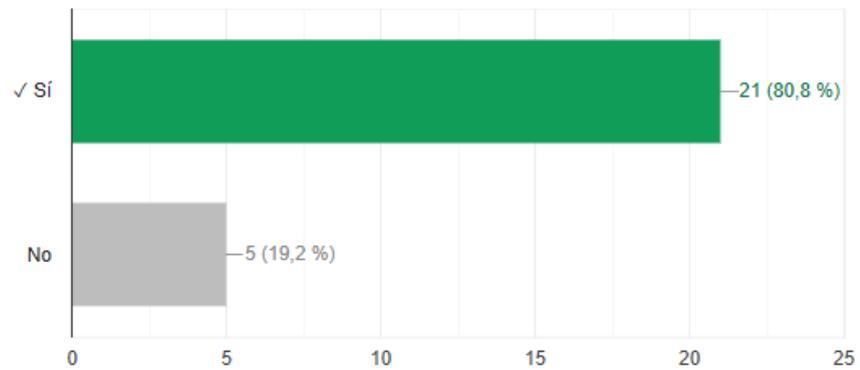
22 de 26 respuestas correctas



4. Consideras que en la USS se presentan situaciones de riesgo y que estas no se atienden en tiempo real

[Copiar gráfico](#)

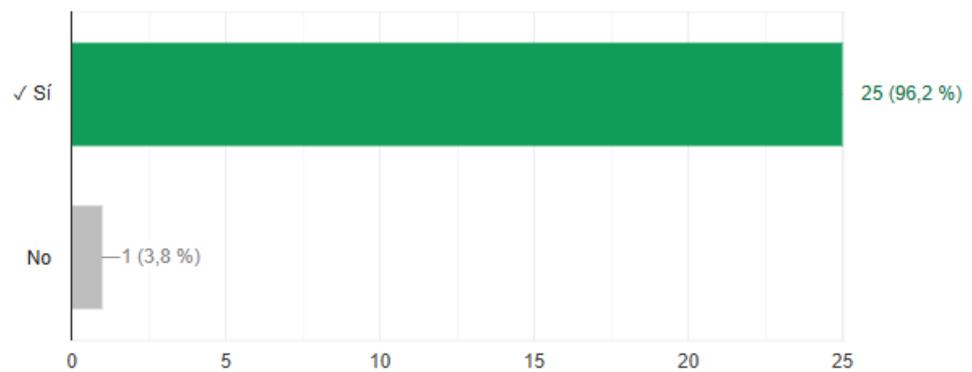
21 de 26 respuestas correctas



5. Te interesaría utilizar una aplicación móvil para reportar alguna situación de riesgo en tu andador

[Copiar gráfico](#)

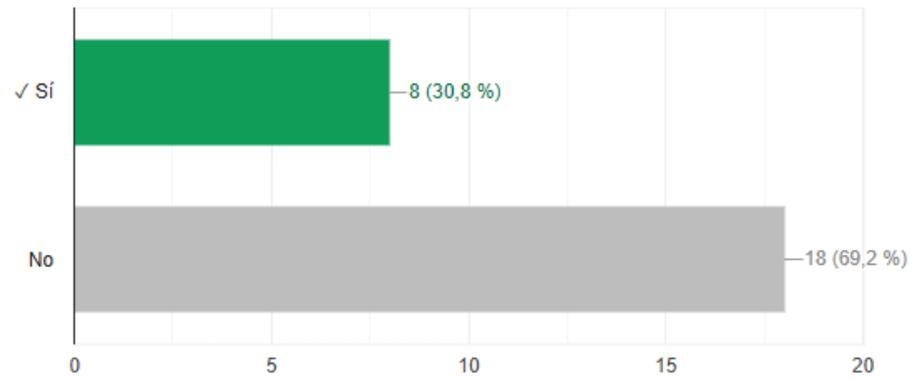
25 de 26 respuestas correctas



6. Conoces alguna aplicación móvil que ayude a enviar mensajes de alerta cuando se está en situación de riesgo

[Copiar gráfico](#)

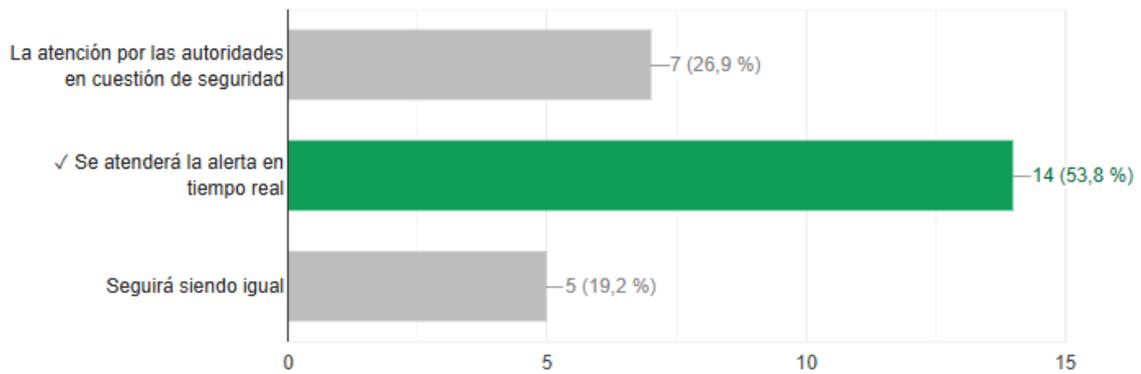
8 de 26 respuestas correctas



7. Crees que al utilizar una aplicación móvil de alerta mejorara

[Copiar gráfico](#)

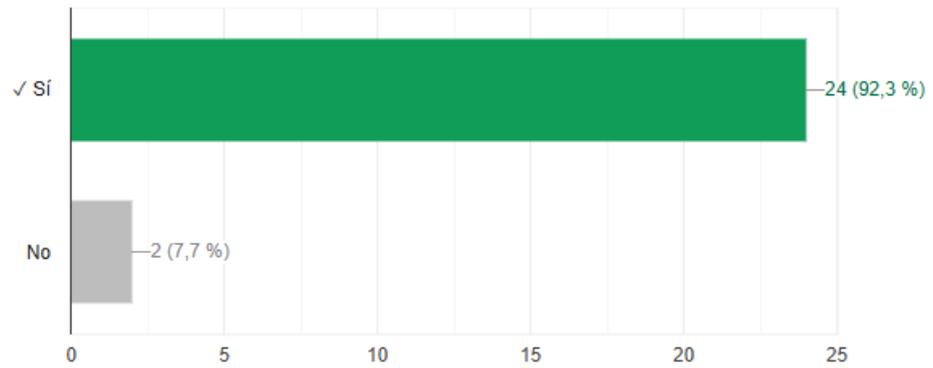
14 de 26 respuestas correctas



8. Consideras que es necesario concientizar a los condóminos de la unidad del IMSS a que deben utilizar la tecnología móvil para estar comunicados con las autoridades que brindan la seguridad y estas puedan atender las situaciones de riesgo.

[Copiar gráfico](#)

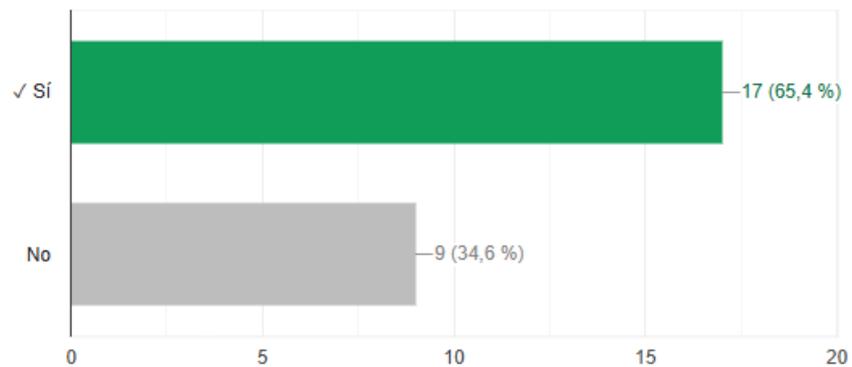
24 de 26 respuestas correctas



9. Estarías dispuesto a invertir en una aplicación que te ayude a comunicarte cuando te encuentres en situación de riesgo como robo a casa habitación, vehículos o transeúntes

[Copiar gráfico](#)

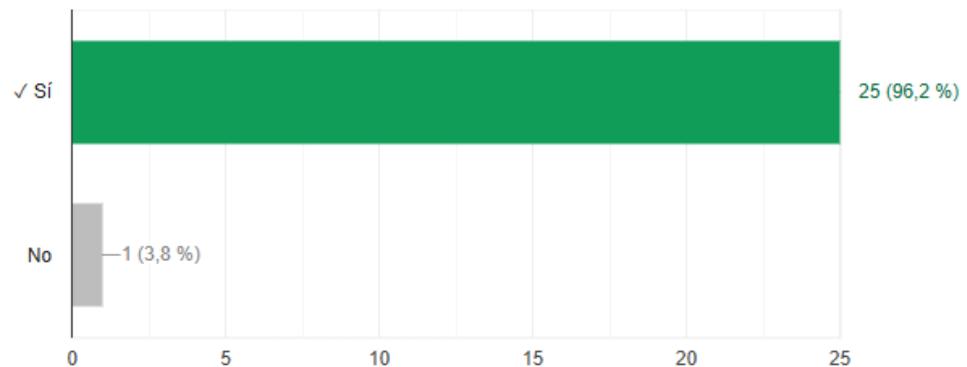
17 de 26 respuestas correctas



10. Estarías de acuerdo que se habilitan todos los módulos de vigilancia para que la seguridad aumente en la USS

[Copiar gráfico](#)

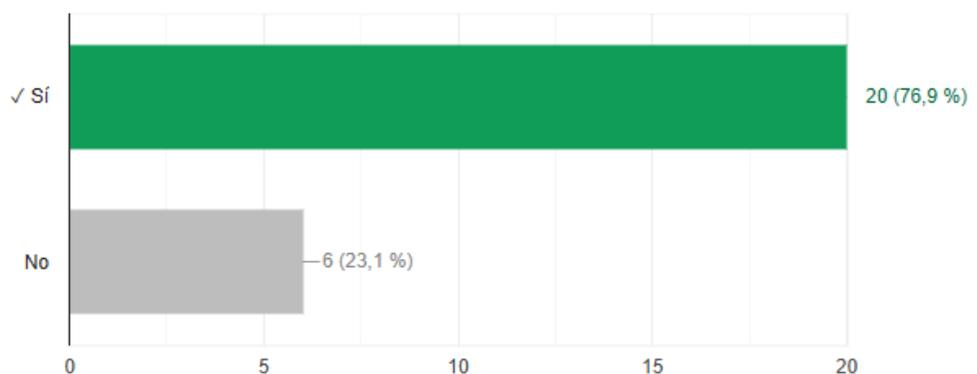
25 de 26 respuestas correctas



11. Te gustaría que en los accesos de la unidad se colocarán plumas para que no ingresen autos u otro tipo de transporte, y que esto ayude a reducir la inseguridad en la USS

[Copiar gráfico](#)

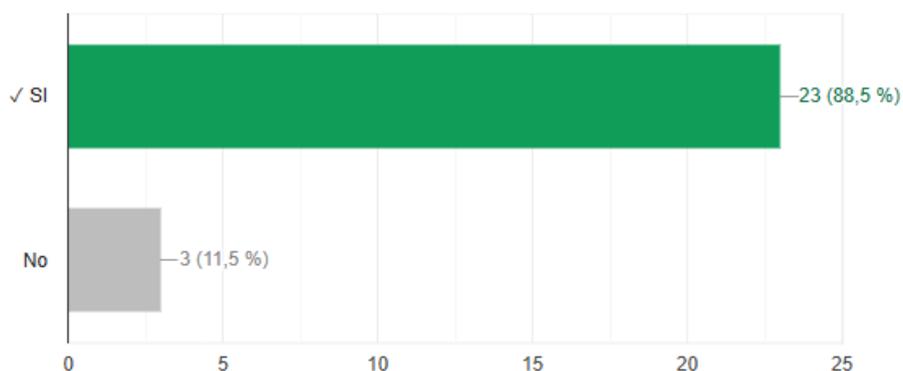
20 de 26 respuestas correctas



12. Consideras que si se coloca una cámara de vigilancia en los andadores y estas están vinculadas con la caseta de vigilancia te sentirías más seguro.

[Copiar gráfico](#)

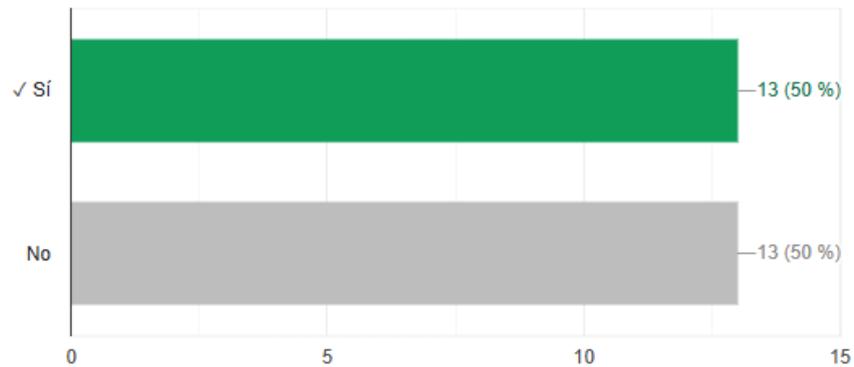
23 de 26 respuestas correctas



13. Consideras que la comunicación entre vecinos es buena para apoyarnos en una situación de riesgo

[Copiar gráfico](#)

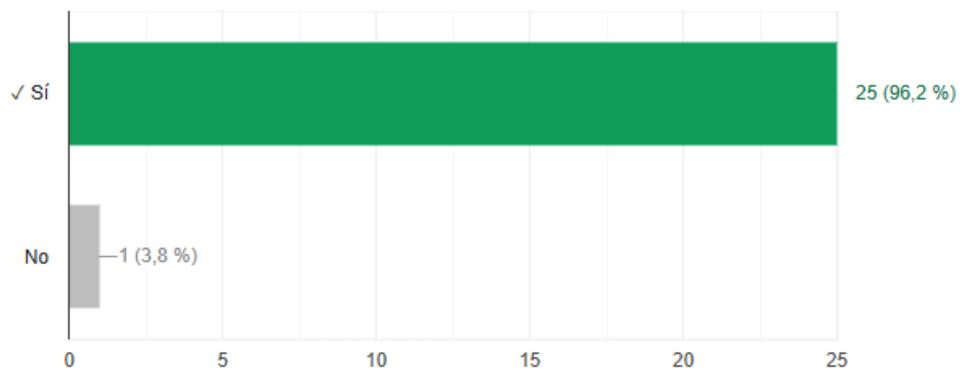
13 de 26 respuestas correctas



14. Te gustaría que a través de la APP se activara un botón de pánico en el lugar donde se registre la situación de riesgo, como un tipo sirena.

[Copiar gráfico](#)

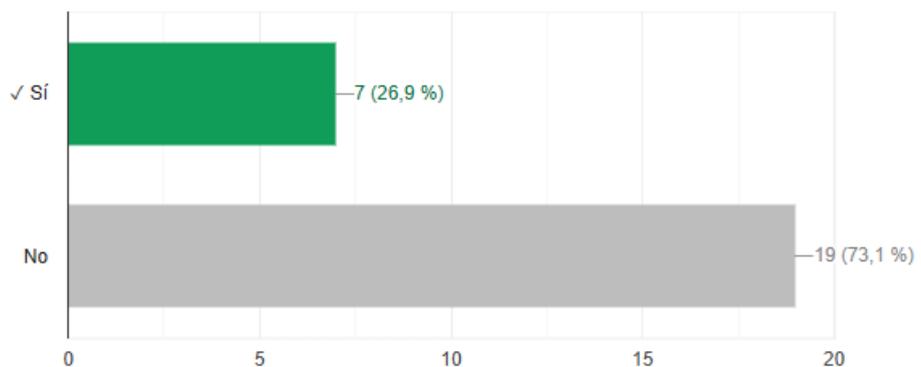
25 de 26 respuestas correctas



15. Has sufrido algún tipo de riesgo en tu andador

[Copiar gráfico](#)

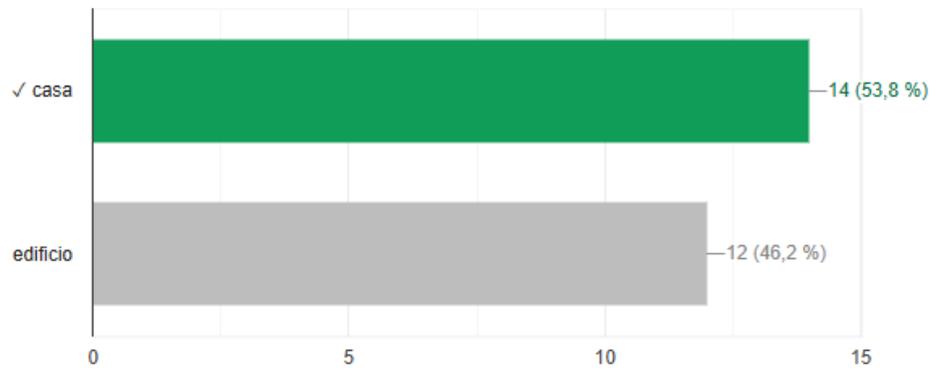
7 de 26 respuestas correctas



## 16. A que tipo de andador perteneces

[Copiar gráfico](#)

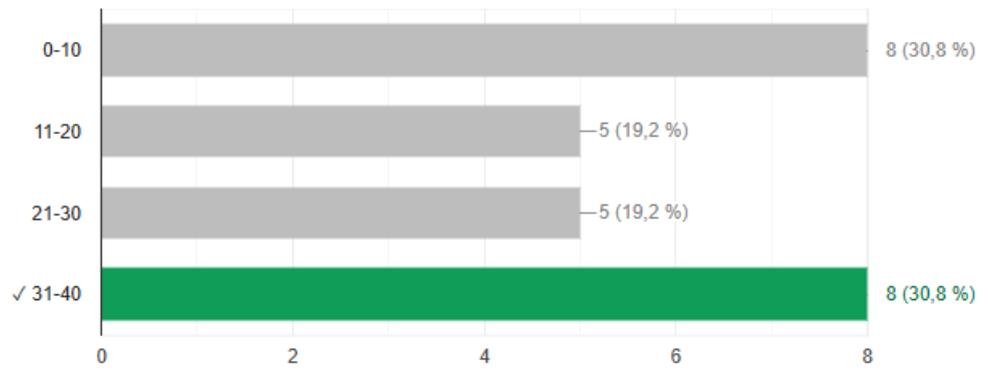
14 de 26 respuestas correctas



## 17. A que andador perteneces

[Copiar gráfico](#)

8 de 26 respuestas correctas



# ANALISIS DE INFORMACION EN ATLAS TI

**Administrador de documentos**

Filtro [Agregar un documento](#)

<input type="checkbox"/> Nombre	Grupos	Códigos	Citas	Referencias bibliográficas
<input type="checkbox"/> ALERTA APP USS.pdf	ALERTA APP	0	0	
<input type="checkbox"/> clase 09 de mayo topicos selectos cuestionario.docx		28	10	

**Administrador de códigos**

Filtro [+ Nuevo código](#)

<input checked="" type="checkbox"/> Nombre	Color	Grupos	Citas	Comentario
<input checked="" type="checkbox"/> Data Analysis	<span style="color: orange;">●</span>	AI Codes	0	
<input checked="" type="checkbox"/> Future Development Influence	<span style="color: red;">●</span>	AI Codes	0	
<input checked="" type="checkbox"/> Key Insights	<span style="color: teal;">●</span>	AI Codes	0	



← Resumen de codificación IA 29 de mayo de 2024, 8:10 Q Buscar / ☰ Día

📄	Nombre	Nombre de	Códigos	+
📄	LUZ MA ALVAREZ MONROY ALERTA APP PARA EVITAR SITUACIONES DE RIEGO EN LA USS TEQUESQUINAHUAC CUESTIONARIO PARA SABER SI LA APP ES DE INTERES PARA LOS CONDOMINOS DELA USS	clase 09 de mayo temas selecciones cuestionario. docx	<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Insights &lt; Future Development Influence 4</div> <div style="background-color: #673ab7; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Usage &lt; Future Development Influence 3</div> <div style="background-color: #4caf50; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Effectiveness &lt; Future Development Influence</div> <div style="background-color: #9c27b0; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Development &lt; Future Development Influence</div> <div style="background-color: #00bcd4; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Usage &lt; Key Insights 4</div> <div style="background-color: #4caf50; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Effectiveness &lt; Key Insights</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Insights &lt; Key Insights 1</div>	
⚙️	Si no Consideras que en la USS se presentan situaciones de riesgo y que estas no se atienden en tiempo real	clase 09 de mayo temas selecciones cuestionario. docx	<div style="background-color: #ffc107; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Situations of risk &lt; Data Analysis 1</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Awareness raising &lt; Data Analysis 1</div> <div style="background-color: #3f51b5; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Mobile technology. &lt; Data Analysis 1</div>	

→|